DIGERATI games

TOP GAMES ESPECIAL

Criar seu próprio jogo é fácil!

Pacote de programas + RPG Maker (NOVA VERSÃO) + Guia completo

R$ 11,90

Top Games Especial – Ano I – Número 14
ISSN 1676-3106



Conteúdo INÉDITO!

Faça seu game de RPG

Todas as ferramentas aqui!

Heróis, monstros, cenários, animações e muito mais

Tudo bem explicado
É muito fácil de usar

Guia Passo-a-passo

Novas técnicas para usuários iniciantes e intermediários

Confira os destaques do CD-ROM no verso

CD-ROM HISTÓRICO

35 GAMES GRANDIOSOS

A melhor seleção de RPG do Brasil!

Aprenda com os melhores antes de fazer o seu

Jogo COMPLETO NO CD

ZELDA Classic

Recriação da fantástica aventura de LINK!

Direto do NES

A busca pela Princesa Zelda

Jogue sem gastar

RPG on-line COMPLETO

PRISTON TALE

Desafie centenas de jogadores do mundo inteiro


AMD
Para os meus pais, é só o meu quarto. Para mim, é o meu estúdio particular.
AMD para mim.
Com o processador AMD Athlon™ XP, eu posso gravar meus CDs preferidos. Fazer edição de vídeos, cópias em DVD e até locução. Além disso, consigo tratar imagens utilizando os mais diversos efeitos. E não é tudo. Eu ainda posso criar arquivos multimídia, gráficos em 3D e, quando sobra um tempo, jogar os mais incríveis games. Agora, eu tenho um processador completo que me permite utilizar diferentes tecnologias digitais. Isso era tudo o que eu precisava para transformar o meu quarto em meu estúdio particular. Afinal, performance não é só questão de velocidade, mas também de agilidade. Processador AMD Athlon™ XP, um pouco mais além dos Mhz. Para maiores informações, acesse www.amd.com/paramim.
© 2003 Advanced Micro Devices, Inc. Todos os direitos reservados. AMD, o logo da Flecha de AMD, AMD Athlon e combinações de AMD Athlon são marcas registradas de Advanced Micro Devices Inc.
Nomes de outras companhias e produtos usados aqui são para efeito informativo e podem ser marcas registradas de suas respectivas companhias.

Mundos de imaginação

Os RPGs são a forma de jogo mais interessante que existe. Além de estimular a imaginação de quem joga, são excelentes exercícios de estratégia, administração de recursos e relacionamento interpessoal.

Um RPG bem-feito pode ajudar uma criança a se socializar, um adulto a encarar riscos, um tímido a se soltar e um violento a se conter. Em pouco tempo, o uso lúdico dos RPGs, sempre com limites, cuidado e responsabilidade, pode ajudar alguém a se libertar de barreiras psicológicas e alcançar um estado psíquico mais saudável.

Os RPGs digitais são a evolução natural dos jogos de tabuleiro. Além disso, possuem a vantagem primordial de facilitar muito a interação e a criação de jogos complexos com o mínimo de habilidade, apenas com imaginação, força de vontade e dedicação.

Esse é o intuito desta revista, guiar jogadores e artistas amadores nos caminhos da criação de jogos. Por isso, reunimos uma série de ferramentas e conhecimentos indispensáveis para a produção de um RPG digital de respeito, repleto de ação, aventura e desafios.

Boa aventura.

Jocelyn Auricchio
Editor
jj@digerati.com.br

ÍNDICE

04 RPG on-line

Descubra todo o universo dos RPGs que dominam o mundo

06 Preview

Os mais esperados games que prometem arrebentar em todos os consoles

08 RPG Maker

Aprenda a desenvolver os seus próprios jogos na mais nova versão deste fabuloso editor de RPGs

26 Guia do CD

Tudo para você não perder tempo e detonar com os melhores games do nosso CD-ROM



RPG On-l

Seja bem-vindo ao misterioso mundo do RPG, no qual as terras, as vilas e os castelos são palcos para batalhas incríveis entre monstros, guerreiros, feiticeiros e criaturas mágicas.

O que é RPG?

Prepare-se para entrar no misterioso mundo do RPG. Para quem não sabe, RPG é uma abreviação de **Role-playing Game.** No Brasil é chamado de RPG mesmo ou então de Jogo de Interpretação. Seja em um tabuleiro rodeado de pessoas, numa mesa repleta de cartas seja via Internet, a intenção é a mesma: esquecer da vida real e incorporar personagens pra lá de misteriosos. Para começar é fácil; basta eleger uma pessoa para ser o mestre da aventura, ficar por dentro das regras básicas e dar vida ao seu personagem preferido.

Batalhas on-line?

A mais nova mania no universo RPG é o jogo Online. Seja no computador, seja no seu console, é só se conectar a um servidor e desfrutar de verdadeiras aventuras, sem ter de se levantar da poltrona. A comodidade de jogar em casa contra pessoas e personagens do mundo todo está formando verdadeiros clãs. Dentre muitos jogos do tipo, destacamos o Ultima Online (PC) e Phantasy Star Online (DC), que permitem que seus jogadores formem grupos e bolem estratégias conversando entre si. Um item legal, é que se um personagem estiver correndo perigo, ele pode ser avisado e seguir por outro caminho ou usar certo item e magia para acabar com o inimigo. Outro ponto importante é a venda e troca de objetos raros, algo impossível sem a ajuda da Internet. Viva a conexão em banda larga!

Os personagens!

Uma trama bem-feita é algo essencial para um game de RPG, mas nada é mais importante que os personagens, pois são eles que dão vida e continuidade à história com seus hábitos e habilidades. Não importa qual o seu personagem, anão, arqueiro, cavaleiro, dragão, elfo, mago, orc, pirata, punk ou zumbi, você certamente será essencial em alguma parte da aventura.

Os mais conhecidos do Brasil!

No Brasil os jogadores estão bem divididos e jogam tanto os RPGs físicos (carta, livro e tabuleiro) quanto os virtuais. Dentre os diversos títulos jogados diariamente no Brasil, os destaques vão para a fantasia medieval Advanced Dungeons&Dragons e para o RPG GURPS, em que cada personagem vive a história e o personagem que bem entender. No mundo virtual é possível liberar ainda mais a imaginação em games como Everquest, Dungeon Siege e Ultima Online, entre outros. Escolha o seu e comece a jogar agora!

ine

Seja um elfo, um feiticeiro e até um cavaleiro sem sair de casa

Por Ronaldo Testa
ronaldo@digerati.com.br



NINTENDO GAMECUBE

Preview

Produtora: Square
Distribuição: Square
Plataforma: GameCube
Gênero: RPG

Final Fantasy: Crystal Chronicles





Final Fantasy ganhará uma nova versão e nós já podemos comemorar! A produtora anunciou o primeiro jogo da série para o GameCube. O foco principal do game será a cooperação entre os jogadores e deverá inserir outro estilo de batalha no qual o jogador tem de receber itens e dinheiro em vez de pontos de experiência. A novidade é que o jogo virá acompanhado do cabo de link GameCube-Game Boy Advance, que proporcionará combates em tempo real entre todos os guerreiros, magos e curandeiros presentes.







XBOX

Preview

Produtora: Level 5
Distribuição: Microsoft
Plataforma: Xbox
Gênero: RPG on-line



True Fantasy Live Online

True Fantasy Live Online será completamente on-line e promete substituir o conhecido Phantasy Star Online. Por enquanto, apenas três raças foram divulgadas: os humanos, os anões e os elfos. Serão cerca de 70 feitiços diferentes e habilidades para construir casas, lojas e montar em cavalos, camelos e dragões não foram descartadas. O típico cenário de RPG, como cavernas, florestas e pântanos, promete ser algo bem parecido com Final Fantasy XI.





PC Preview

Produtora: Origin
Distribuição: EA
Plataforma: PC
Gênero: RPG on-line

Ultima Online: Third Dawn



Se você gostou de Ultima Online, prepare-se para a boa notícia. A terceira expansão do jogo já está no forno e promete trazer muitas novidades. Os gráficos foram remodelados e tudo o que era 2D vai ficar 3D. Achou pouco? Todos os personagens serão remodelados, terão gestos e movimentos próprios e trajes e armas exclusivas. Só para se ter uma idéia da imensidão do jogo, são previstas mais de 700 animações e cerca de 200 personagens diferentes.





PC Preview

Produtora: Blizzard
Distribuição: Vivendi Universal
Plataforma: PC
Gênero: RPG on-line



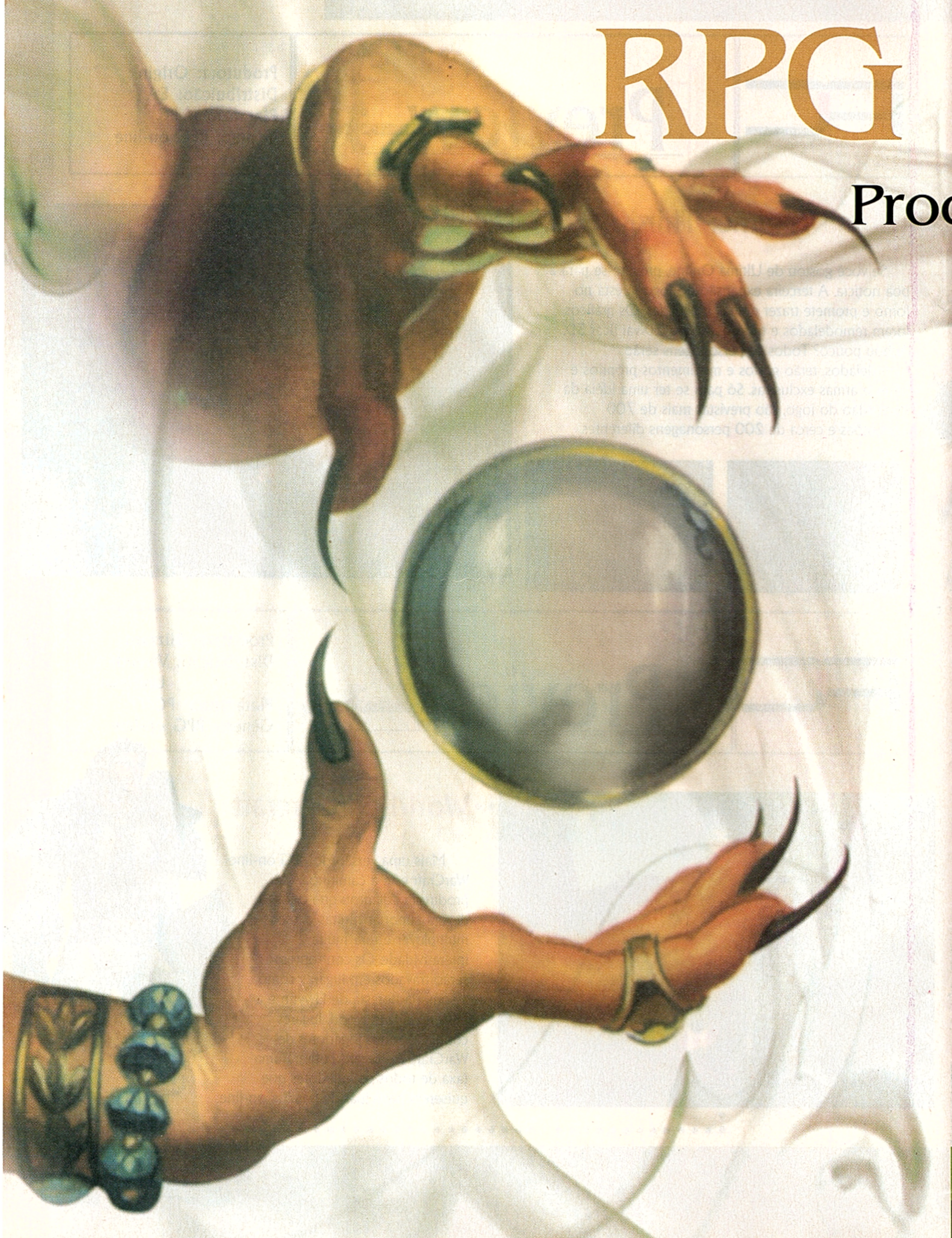
World of Warcraft

Mais uma versão do RPG on-line WarCraft está a caminho. A produtora adiantou que o jogo deverá suportar muitas pessoas multiplayer e terá muita interatividade. Os confrontos serão travados em lugares como a sombria floresta de Elwynn e a misteriosa Duskwood, lugares conhecidos dos jogadores de WarCraft. A Blizzard cobrará uma taxa de todos os jogadores que quiserem participar da batalha on-line.



RPG

Proc



Maker 2003

duza seus próprios jogos de RPG

Por Reinaldo Siloto
reinaldo@digerati.com.br

O sonho de qualquer jogador é fazer o seu próprio game, seja ele de ação, nave, seja de estratégia. O RPG Maker, produzido pela ASCII, empresa japonesa especializada nesse tipo de programa, faz o seu sonho se tornar realidade, e o melhor, muito rápido e sem complicação.

Você pode fazer jogos no mesmo estilo das famosas séries Final Fantasy e Zelda. Para utilizar este programa não é preciso ter nenhuma experiência com programação ou conhecimentos profundos de informática. O mais importante é ter paciência, dedicação e criatividade.

Roteiro x Programa

Dominar o programa é essencial para um game bem-feito e que possa fazer sucesso entre os jogadores. Mas você não pode se esquecer do principal, a história do jogo. Antes de começar a fazer o seu RPG, escreva um roteiro, os nomes dos personagens, etc.

Primeiros passos

Resolvemos fazer um manual completo do programa, explicando cada item disponível. Dominando essas ferramentas e com um pouco de dedicação e paciência, você vai conseguir fazer ótimos games.

Antes de qualquer coisa você precisa instalar alguns arquivos em seu computador. O principal e mais importante é o próprio RPG Maker. No CD você encontra duas versões do programa, 2000 e 2003; instale as duas. A primeira você vai precisar para rodar os jogos que selecionamos e a outra, para produzir os seus próprios.

Importante

Para utilizar o RPG Maker, você precisa instalar também o pacote RTPE, que possui os elementos de que o programa necessita para rodar e produzir jogos. Para instalá-lo, na tela principal da interface, clique no botão *Patchs e Atualizações* e instale os arquivos RTPmu 2002 e 2003.

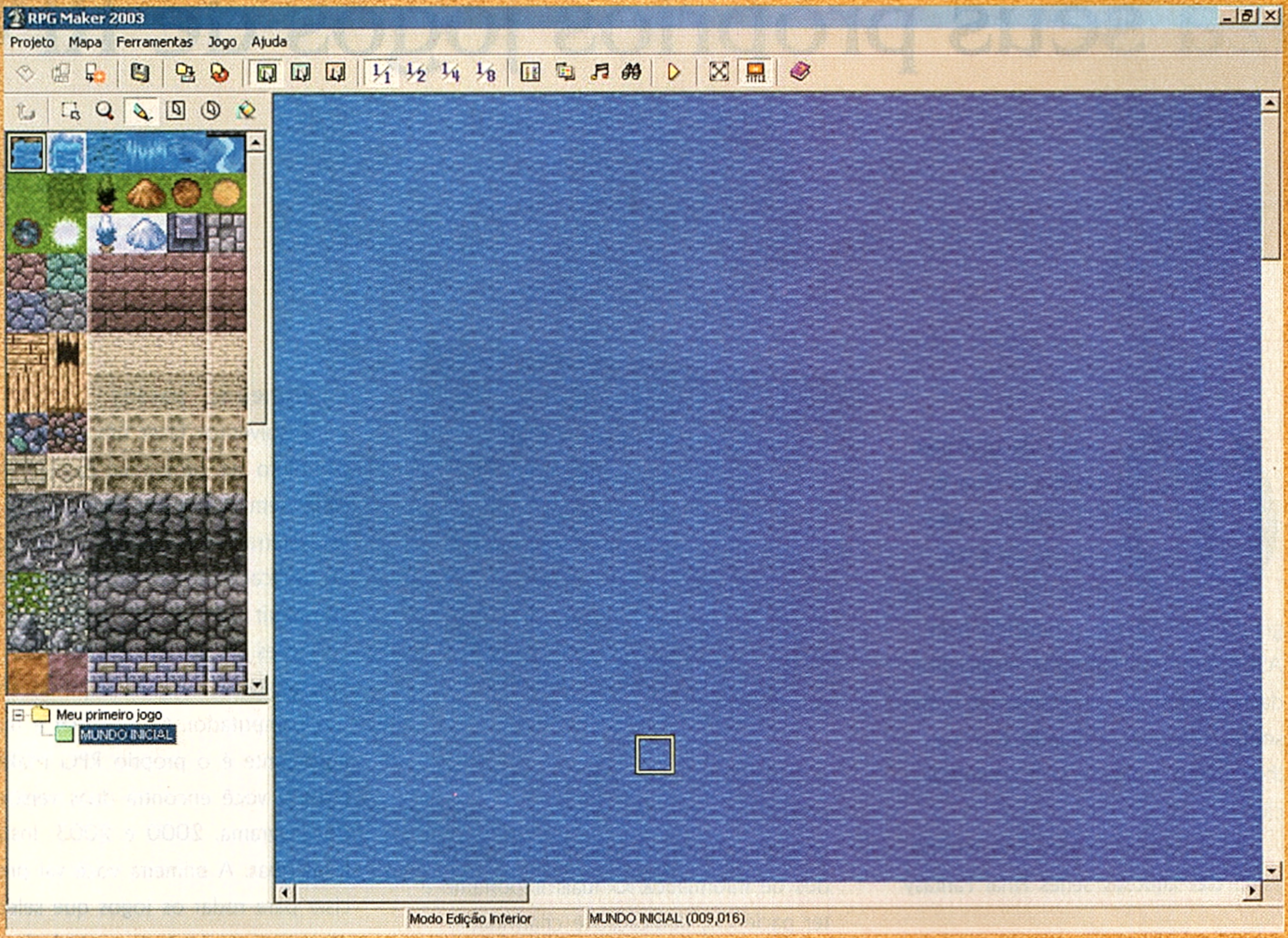
Por que instalar o RPG Maker 2000

Como os jogos que estão no CD foram produzidos nesta versão, eles só rodam se este programa estiver instalado em seu computador. Não se esqueça.



I - Conhecendo o programa

Agora que o RPG Maker já está instalado em seu computador, chegou a hora de conhecê-lo melhor. Veja uma imagem da interface:



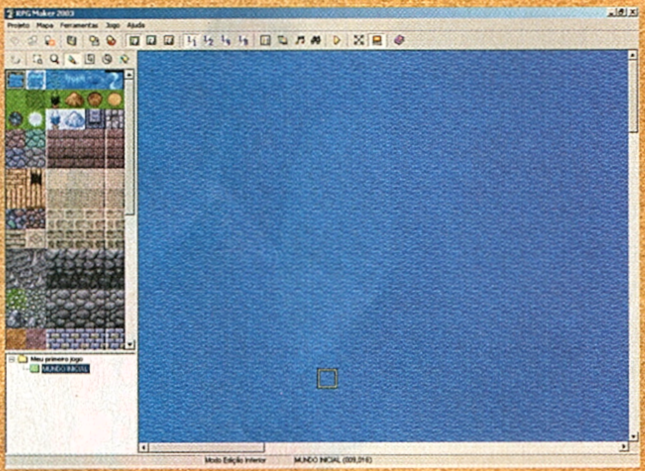


Imagem 2

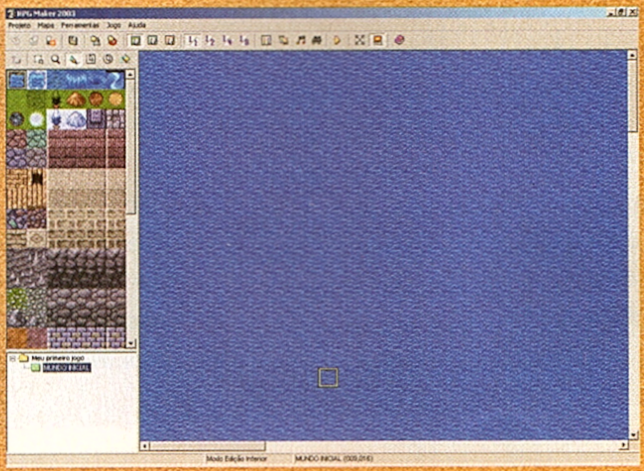


Imagem 3

Os menus e a barra de ferramentas

Conhecendo os menus e suas opções você vai poder dominar todas as funções do programa. Veja cada uma das opções detalhadas.

PROJETO

Criar novo projeto – Serve para criar um novo jogo.

Abrir projeto – Abre um jogo salvo anteriormente.

Fechar projeto – Fecha o projeto atual.

Criar instalador – Compila o seu game para que outras pessoas possam jogá-lo.

Sair - Sai do RPG Maker.

Gestor de arquivos – Importe e exporte elementos dos seus projetos, como cenários e personagens.

Escutar música de fundo – Escute as músicas do seu RPG.

Procurar – Encontre eventos e personagens que estão em seu game.

JOGO

Testar jogo - Veja como seu RPG está ficando.

Full screen – Teste o game em tela cheia.

Mostrar título – Selecione esta opção para ver o título (Title) do seu game durante o teste.

Serve para desenhar o solo, pisos, etc.

Modo Superior – Desenhe as partes de dentro de vilas, casas, etc.

Modo Eventos – Aqui você define os eventos do seu jogo como para onde o herói deve ir, etc.

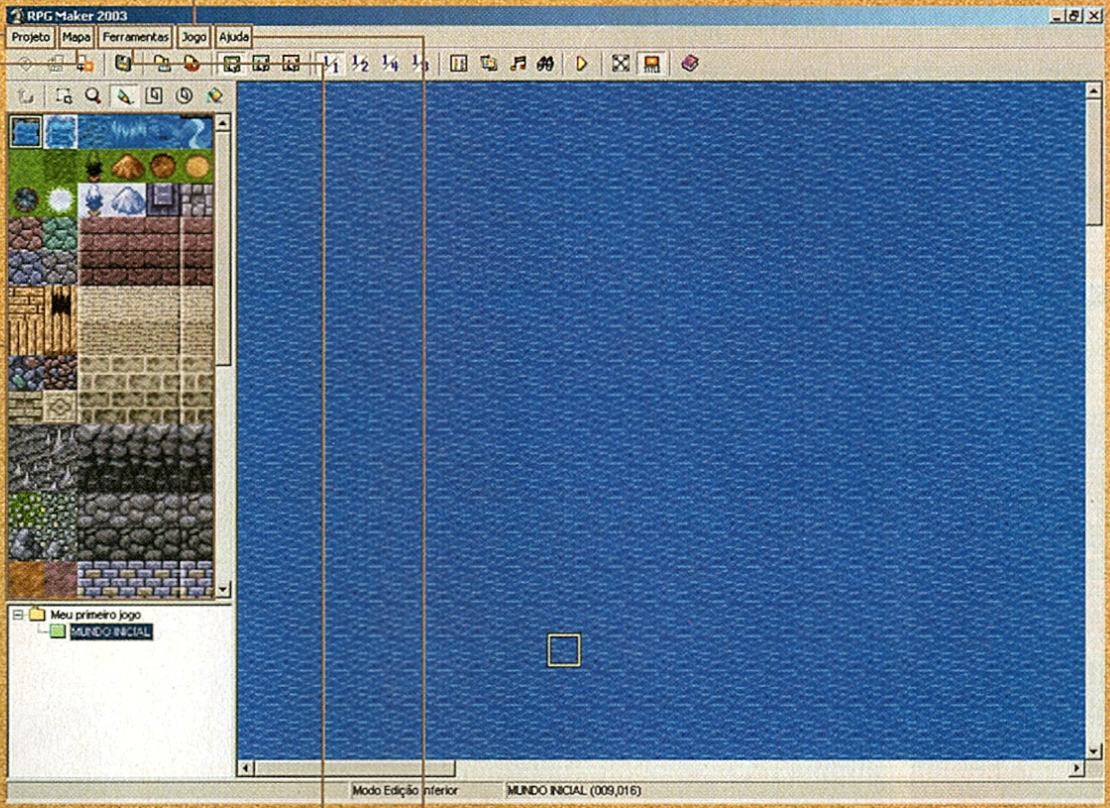
Database – Entra na base de dados do jogo (cenários, personagens, etc).

Testar jogo – Veja como está ficando o seu RPG. (Imagem 3)

Undo – Desfazer alguma alteração errada no jogo.

Select tool – Seleciona uma região do mapa a fim de mover ou copiar para outro lugar.

Zoom – Aproxima ou afasta a visão



MAPA

Salva mapa – Salva os seus mapas.

Recarregar mapa – Reverte todas as alterações feitas no mapa até a última vez que foi salvo.

Modo – Muda os modos de edição.

Tamanho – Opções de zoom.

FERRAMENTAS

Database – Aqui se encontram todos os dados do jogo, como chipsets e sons.

AJUDA

Neste menu você encontra o arquivo original de dicas do programa, que você deve baixar da Internet e informações sobre as versões do RPG Maker. Conheça melhor as duas barras de ferramentas. Separamos as funções que você vai utilizar mais, confira na **Imagem 2**, na página anterior.

Modo inferior – Edição inferior.

do mapa.

Pen – Serve para desenhar no mapa. Monte vilas, barcos, ilhas, etc.

Draw rectangle – Igual ao **pen**, mas em forma de retângulo ou quadrado.

Draw Ellipse – O mesmo que o anterior, porém em forma de círculo.

Fast fill close regions – Preencher uma área.

II - Conhecendo melhor os modos de edição

Para entender como funciona cada modo de exibição e edição do RPG Maker, separamos algumas informações importantes para você. São três opções: inferior, superior e eventos. Cada uma com uma tecla de atalho, F5, F6 e F7, respectivamente. Veja o que cada uma faz.

Modo inferior (F5): Aqui estão disponíveis os tiles para a construção do cenário, ou seja, chão, paredes, montanhas, grama e muito mais. É como montar o esqueleto da tela do jogo.

Modo superior (F6): Nesta opção estão disponíveis os elementos e objetos que interferem na movimentação dos personagens. Um bom exemplo é uma árvore: ela não tem nenhuma função, mas pode impedir a passagem de alguém.

Modo eventos (F7): Talvez o mais importante dos três. Aqui você deve definir a interatividade e ação do jogo. Neste modo a tela fica quadriculada, o que serve para facilitar a inclusão de itens e ações.

III - Como produzir jogos

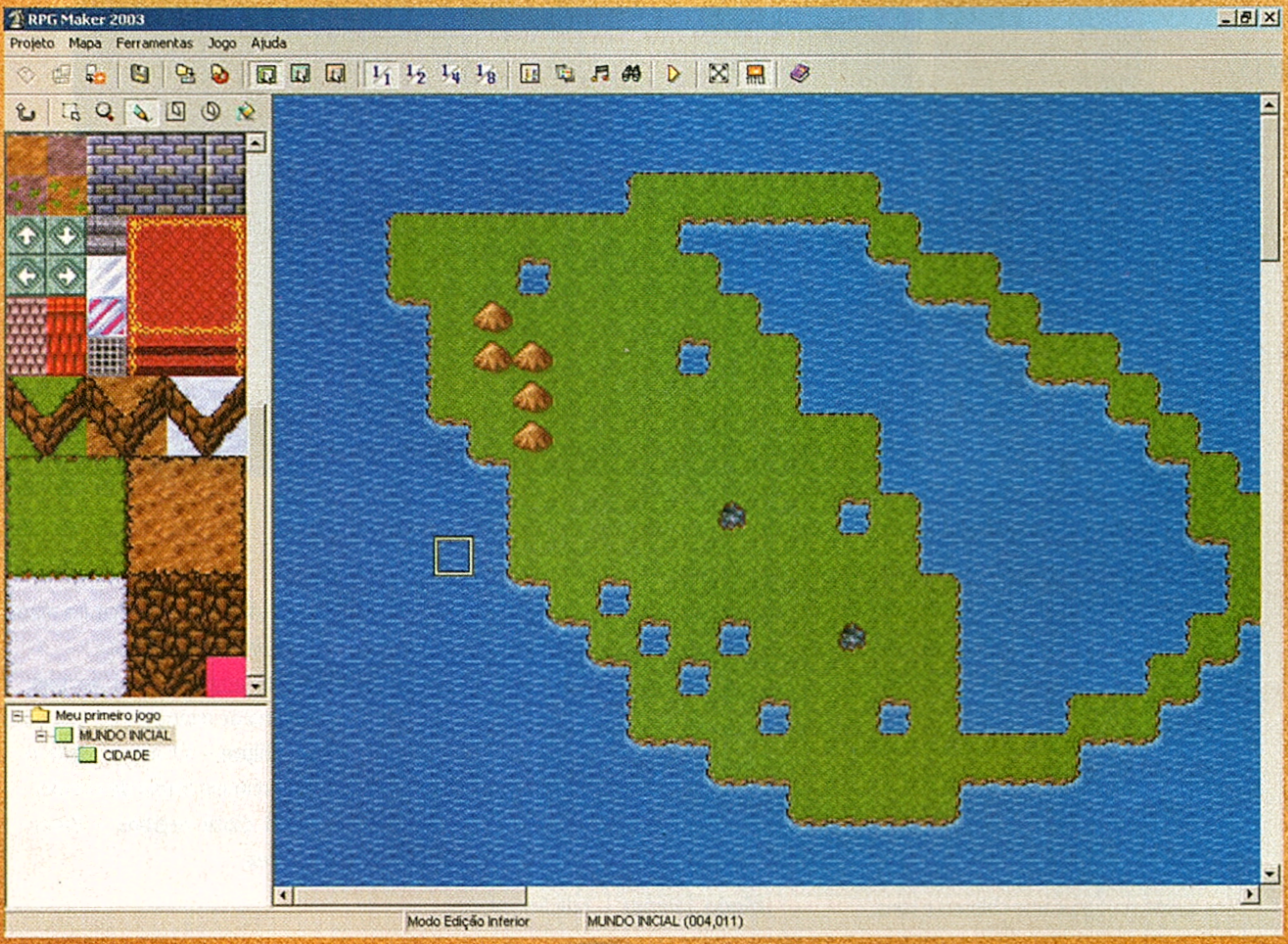
Agora vamos falar das partes mais importantes do programa. É aqui que você vai encontrar as principais informações para saber como utilizar esta potente ferramenta de produção de RPGs. Leia todos os itens sem pular nenhum, só assim você estará realmente pronto para fazer os seus próprios games.

Os mapas

Talvez o item mais importante do seu projeto. É nos mapas que você constrói os mundos onde toda a aventura irá acontecer. Serão vilas, montanhas, florestas, heróis e vilões. Todos eles espalhados por esse planeta que está sendo criado por você, através dos mapas.

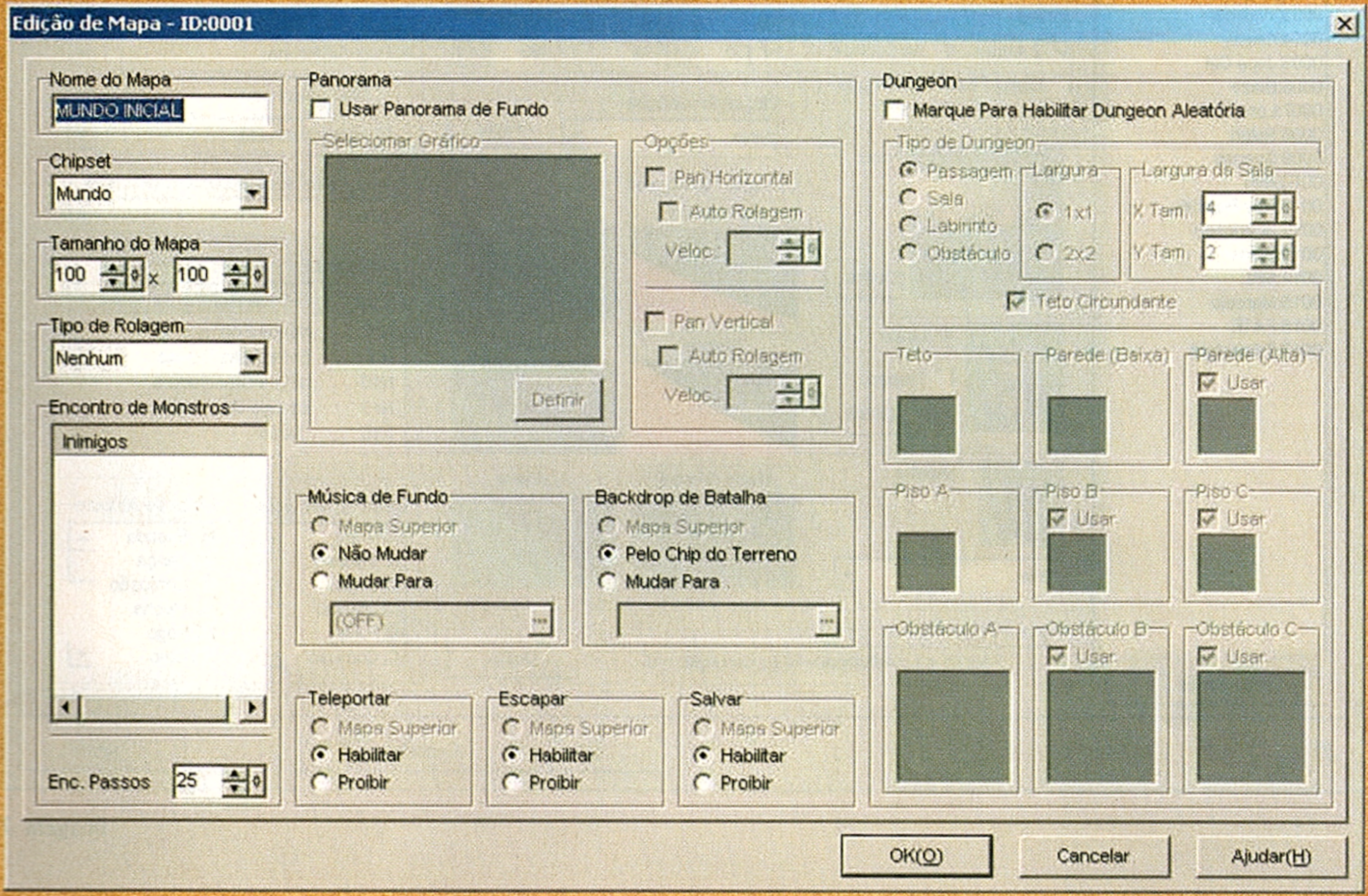
É na criação dos mapas, os quais nada mais são que novas telas do seu jogo, que você dá os primeiros passos na produção dos games. Pode-se fazer qualquer tipo de lugar, desde desertos até ilhas cheias de vulcões. O que manda aqui é a sua criatividade.

Conheça um pouco melhor a estrutura dos mapas:



Você pode dar o nome que quiser aos mapas ou telas. Uma boa dica é que o primeiro seja chamado de **Início**, para você sempre saber onde começa toda a história.

Para criar um mapa, clique com o botão direito do mouse em cima da expressão **Meu Primeiro Jogo** e selecione a opção **Criar Novo Mapa**. Agora vamos editar esse mapa que você acabou de criar, para isso, clique novamente com o botão direito em cima dele e selecione a opção **Propriedades do Mapa**.



Importante!

Uma ótima dica é criar dois ou três jogos pequenos somente para conhecer melhor o RPG Maker. Assim você pode aprender melhor a usar o básico do programa. Mais adiante, com o tempo e a experiência adquirida, você pode avançar para um projeto mais complexo e sério, com animações e efeitos especiais, tudo que um bom game precisa ter.

Database

É no banco de dados do seu jogo que você define quem serão os heróis, vilões, a tela de título e itens que o herói irá encontrar em sua jornada. Separamos as principais opções para você conhecê-las melhor.

Para entrar no banco de dados, clique no menu **Ferramentas** e depois em **Bancos de Dados**.

Confira Imagem 7, na página a seguir:



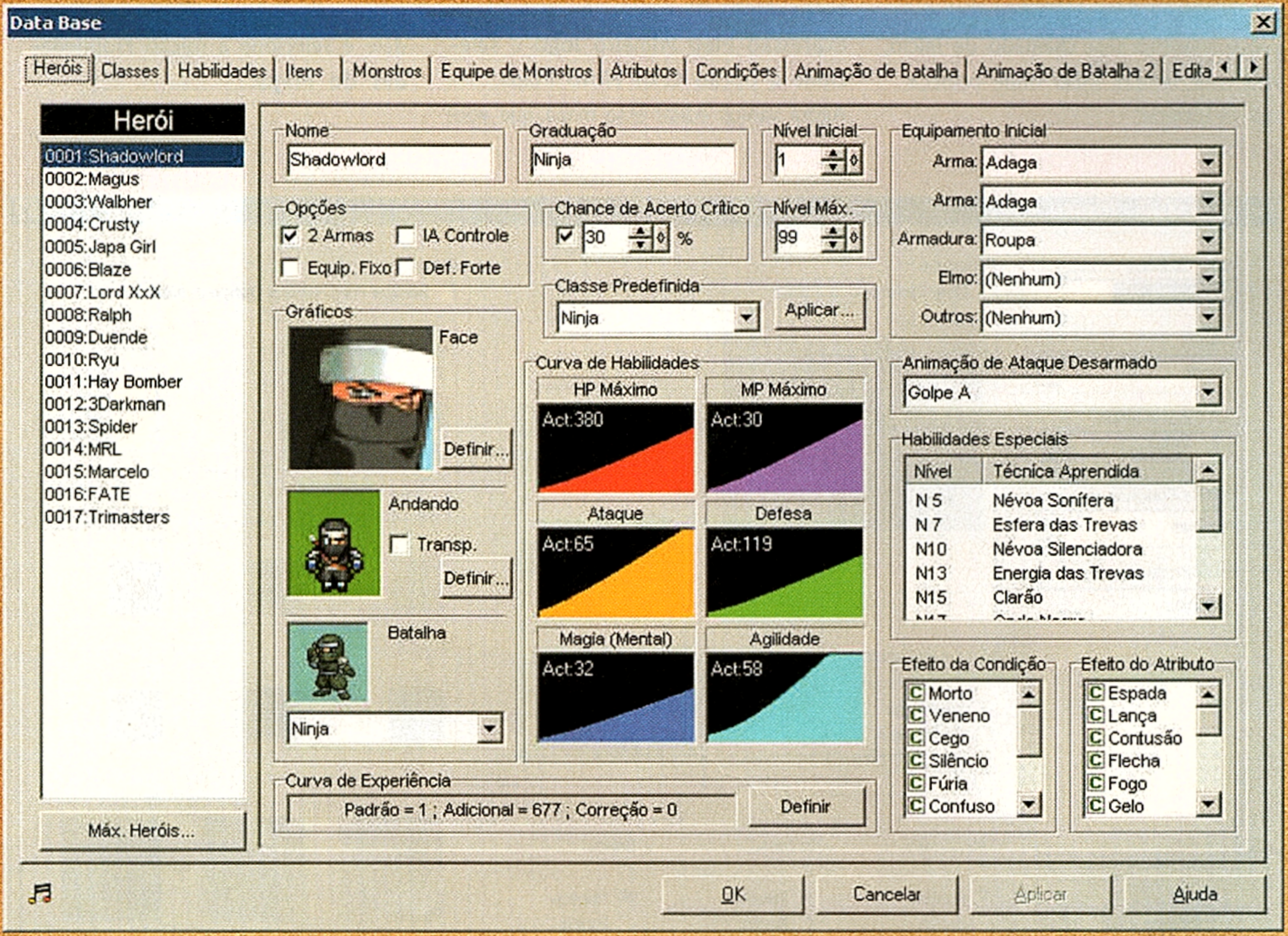


Imagem 7

Heróis – Aqui definimos todas as informações dos heróis que estarão presentes no jogo.

Classes – Defina que classe o seu herói faz parte, como aventureiro, paladino ou até mesmo bardo.

Habilidades – Escolha como o seu herói deve ser, qual tipo de poder ele pode adquirir durante o jogo, etc.

Itens – Crie ou modifique os atributos das armas que estarão no jogo. Você pode até deixar uma arma totalmente mortal.

Monstros – Monte os inimigos que o seu herói pode encontrar em sua aventura. Deixe-os fortes ou invencíveis, a escolha é sua.

Equipe de monstros – Depois de fazer os vilões, você precisa formar grupos de inimigos. Defina grupos e as ações de cada um deles.

Atributos – Aqui você deve definir o quanto cada efeito, magia ou arma irá afetar os seus personagens.

Animação de batalha – Crie animações para as batalhas que acontecerão durante o seu jogo.

Editar batalha – Aqui você muda os cenários onde as batalhas acontecem.

Chipset – Escolha as **tiles** que você utilizará no game.

Vocabulário – Escolha quais serão as mensagens que aparecerão no jogo.

System – Defina as músicas, personagens iniciais, tela de abertura do jogo e os veículos que você quer usar.

IV - Exemplo prático

Como você já conhece bem o programa, nada melhor que um exemplo passo a passo para você aprender melhor a usá-lo. Agora, vamos montar uma pequena cidade para você descobrir como fazer com os seus próprios jogos.

Clique no menu **Projeto** e depois em **Criar Novo Projeto**. Deverá aparecer uma nova janela, como mostrado na **figura 1**.

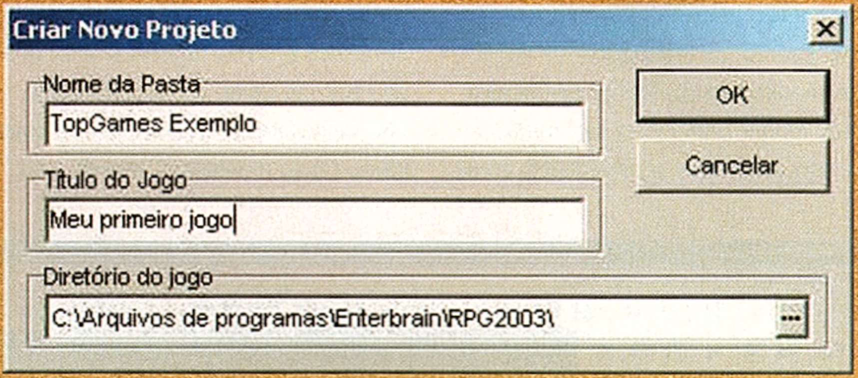


Figura 1

Em nosso exemplo vamos utilizar como nome da pasta **TopGames Exemplo** e **Meu primeiro jogo** como título. O diretório você não precisa mudar. Agora é só clicar em **OK** para salvar. Uma pasta será criada em seu computador, nela todas as informações do seu RPG estarão sendo guardadas pelo programa.

Criando uma cidade

A brincadeira começa agora. Vamos desenvolver o seu primeiro mapa, com uma ilha e uma pequena cidade nela. Mais uma vez, você vai precisar somente de um pouco de dedicação, imaginação e paciência para conseguir usar o programa e seus recursos.

Depois de ter criado o seu projeto, como mostrado anteriormente, a tela principal do programa deve estar como a **figura 2**:

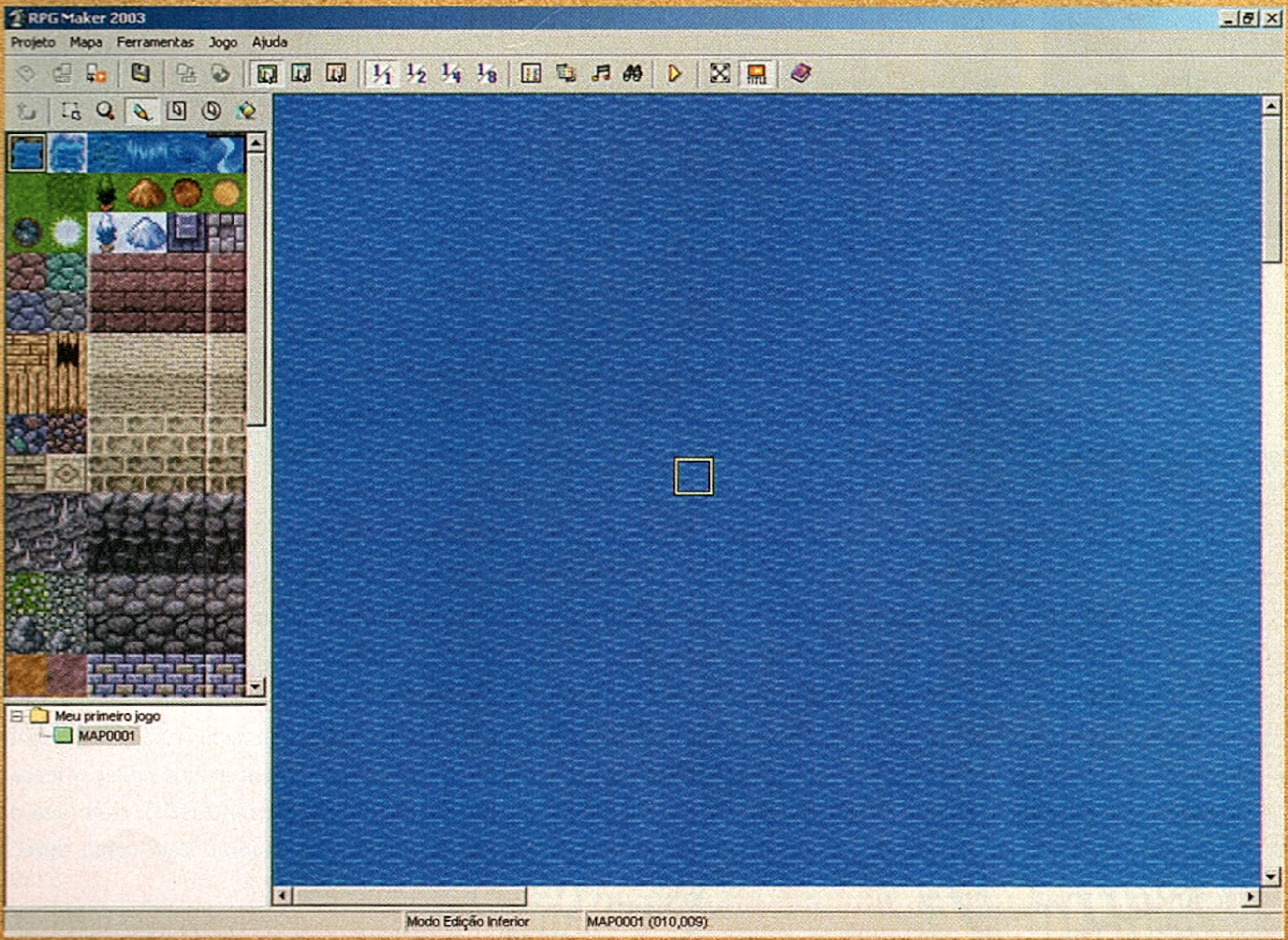


Figura 2

A parte azul que você vê é um mar. É neste lugar que desenharemos nosso mundo. O primeiro mapa criado automaticamente pelo programa recebe o nome padrão de **MAP0001**, e você pode modificá-lo da forma que desejar. Vamos mudar primeiro o seu nome. Para isso edite suas propriedades, como já explicado. Mude o nome para **MUNDO INICIAL**. Vamos criar agora uma ilha e nela teremos a nossa cidade.

No campo **Tilesets** existem vários elementos gráficos diferentes. É a união de cada um deles, conhecidos como **Tiles**, que formará as imagens do jogo (ilhas, casas, montanhas, móveis, etc).

Clique na opção **Pen** da barra de ferramentas e depois no segundo *tile* (o quadrado verde). Note que o cursor assumiu a forma de um retângulo com um lápis. É com ele que vamos desenhar a nossa primeira ilha. Desenhe a sua ilha, aproveite para colocar algumas montanhas e árvores. Veja um exemplo na **figura 3**.

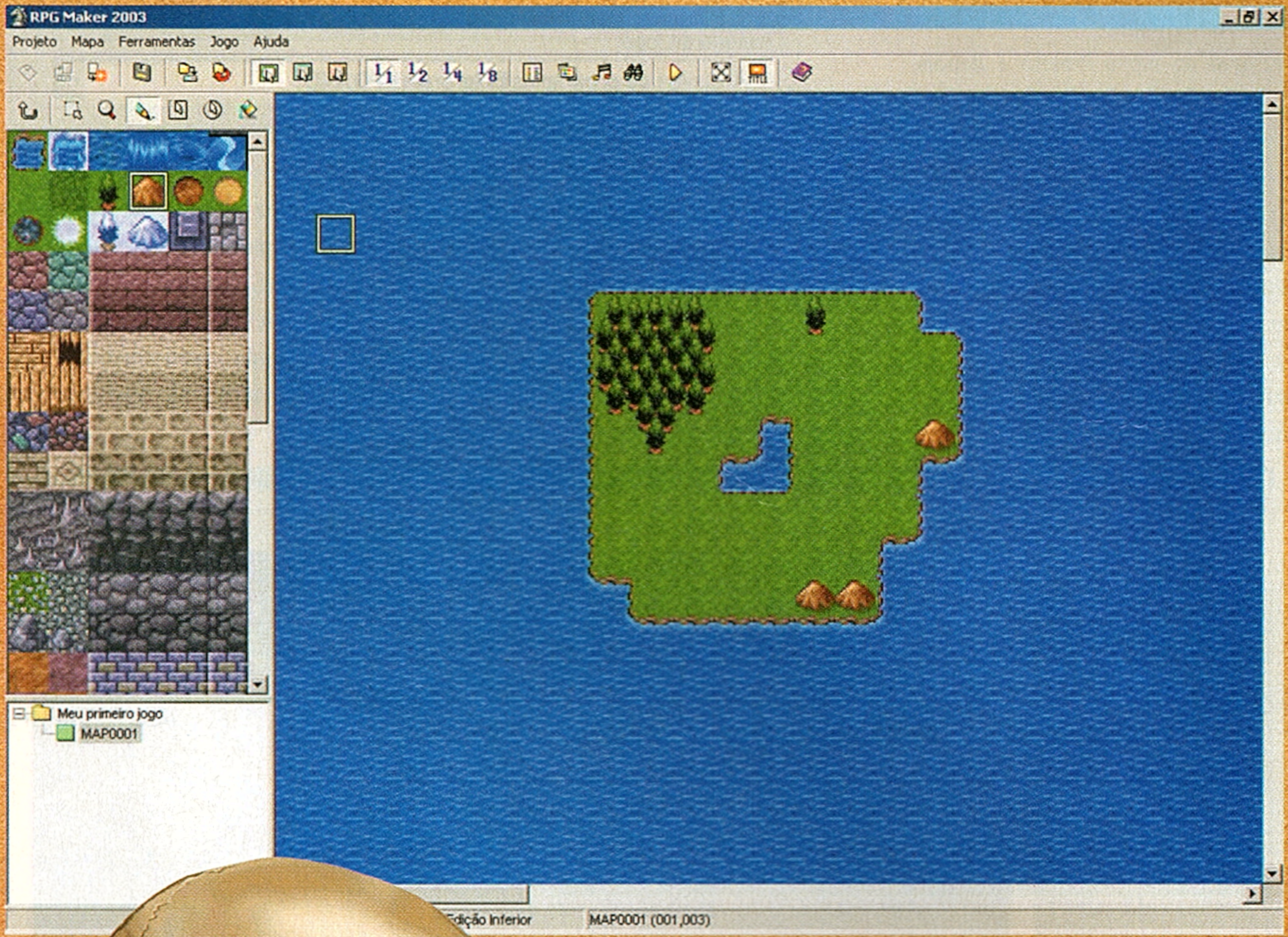
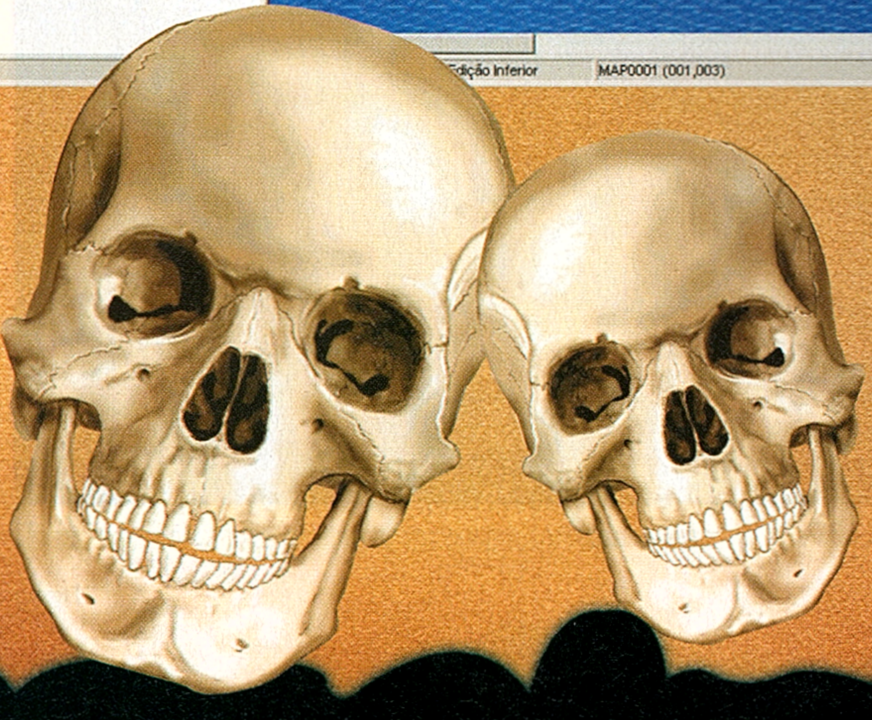


Figura 3



Chegou a hora de montarmos as estruturas de nossa cidade, ou seja, vamos colocar casas, castelos, torres, enfim, tudo o que você quiser. Tecle F6 para passarmos para o modo superior, no qual iremos editar o mapa colocando um castelo. Note que o **Tilesets** mudou. Veja como deve ficar na **figura 4**.

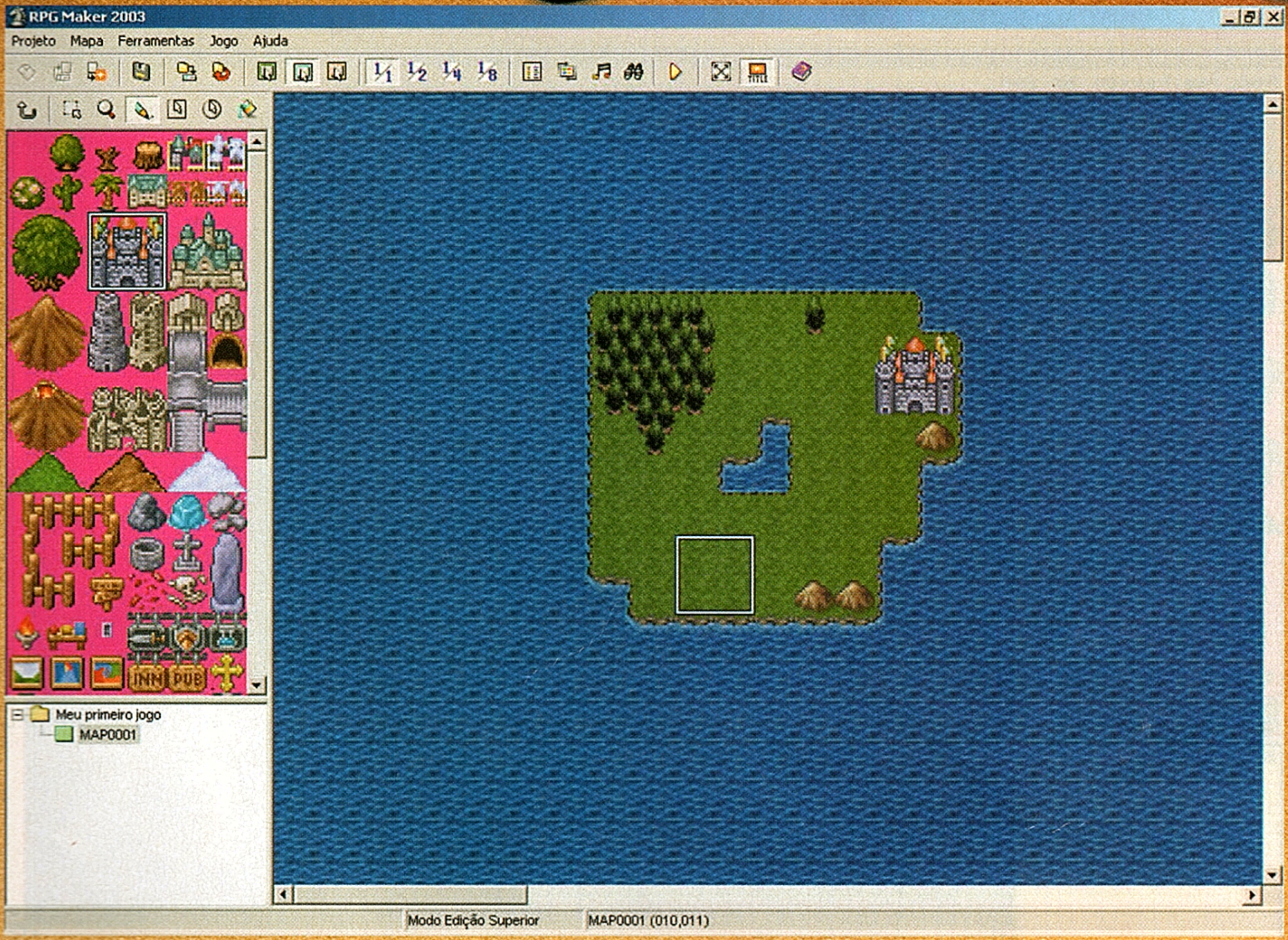


Figura 4

Pratique criando novas estruturas, faça também uma pequena vila, com casas e uma pequena floresta ao lado. Tente deixar o seu mapa como o nosso, que você confere na **figura 5**.

Os objetos inseridos no modo superior (F6) podem impedir a passagem dos personagens. Lembre-se disso sempre que for fazer os seus mapas.

Antes do teste

No RPG Maker existe uma ferramenta que nos possibilita ver como está ficando o jogo. Antes, precisamos decidir onde o nosso herói deve aparecer no início da história. Isso é chamado de **Posição Inicial da Equipe**. Acompanhe como é simples:

1 – Passe para o modo eventos (F7). Veja como a tela deve ficar, na **figura 6**.

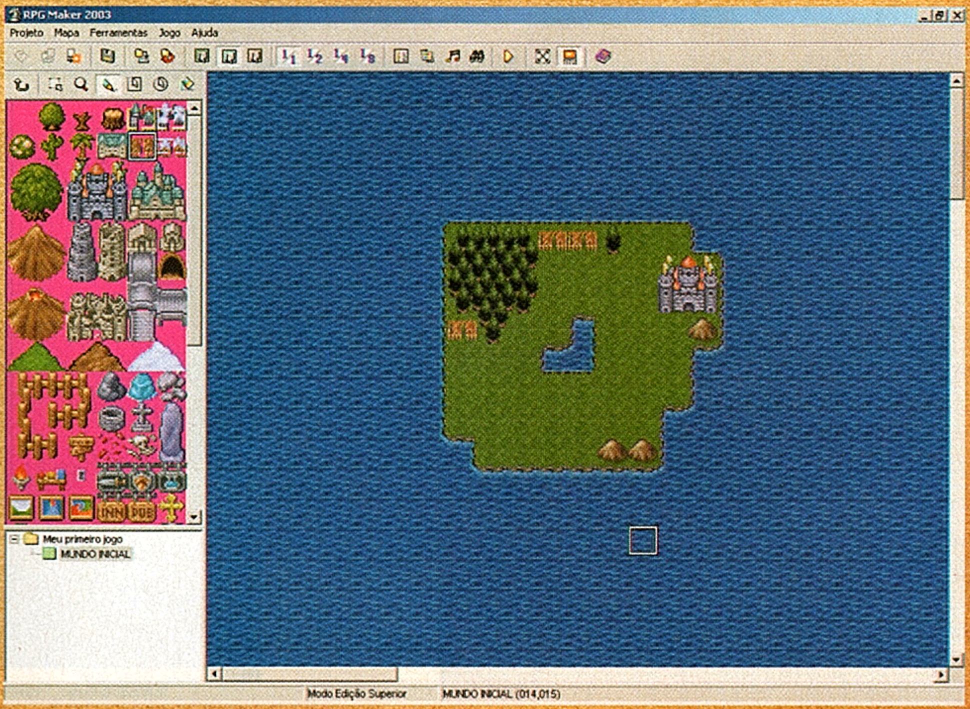


Figura 5

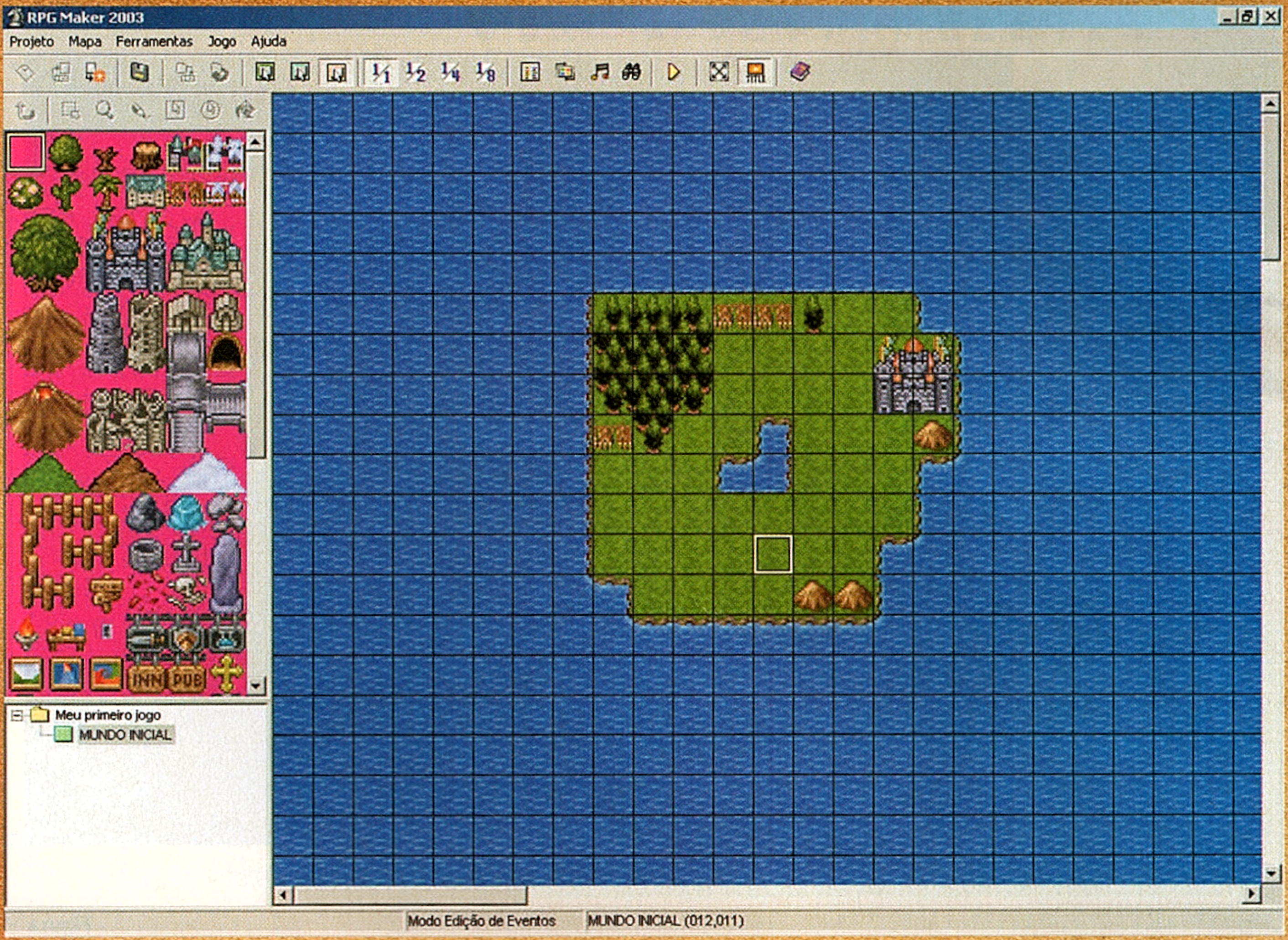


Figura 6

2 – Clique com o botão direito do mouse no quadrado que você quer definir como ponto inicial da aventura. Selecione a opção **Posição Inicial da Equipe**. Veja um exemplo na **figura 7**.

3 – Note que apareceu na tela, exatamente na posição escolhida, um desenho azul claro com um boneco no meio. É nesta posição que o jogo começa. Veja na **figura 8**.

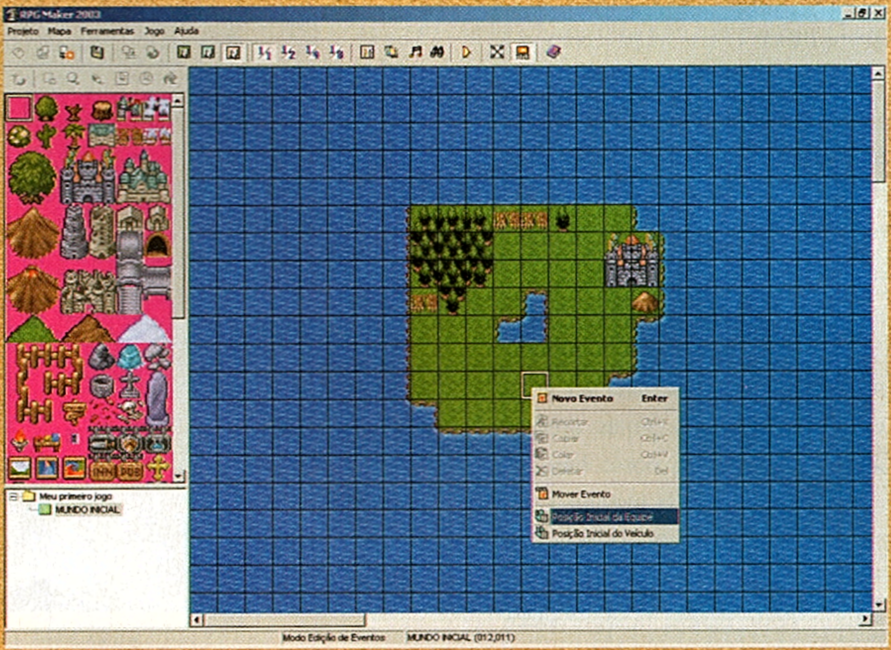


Figura 7

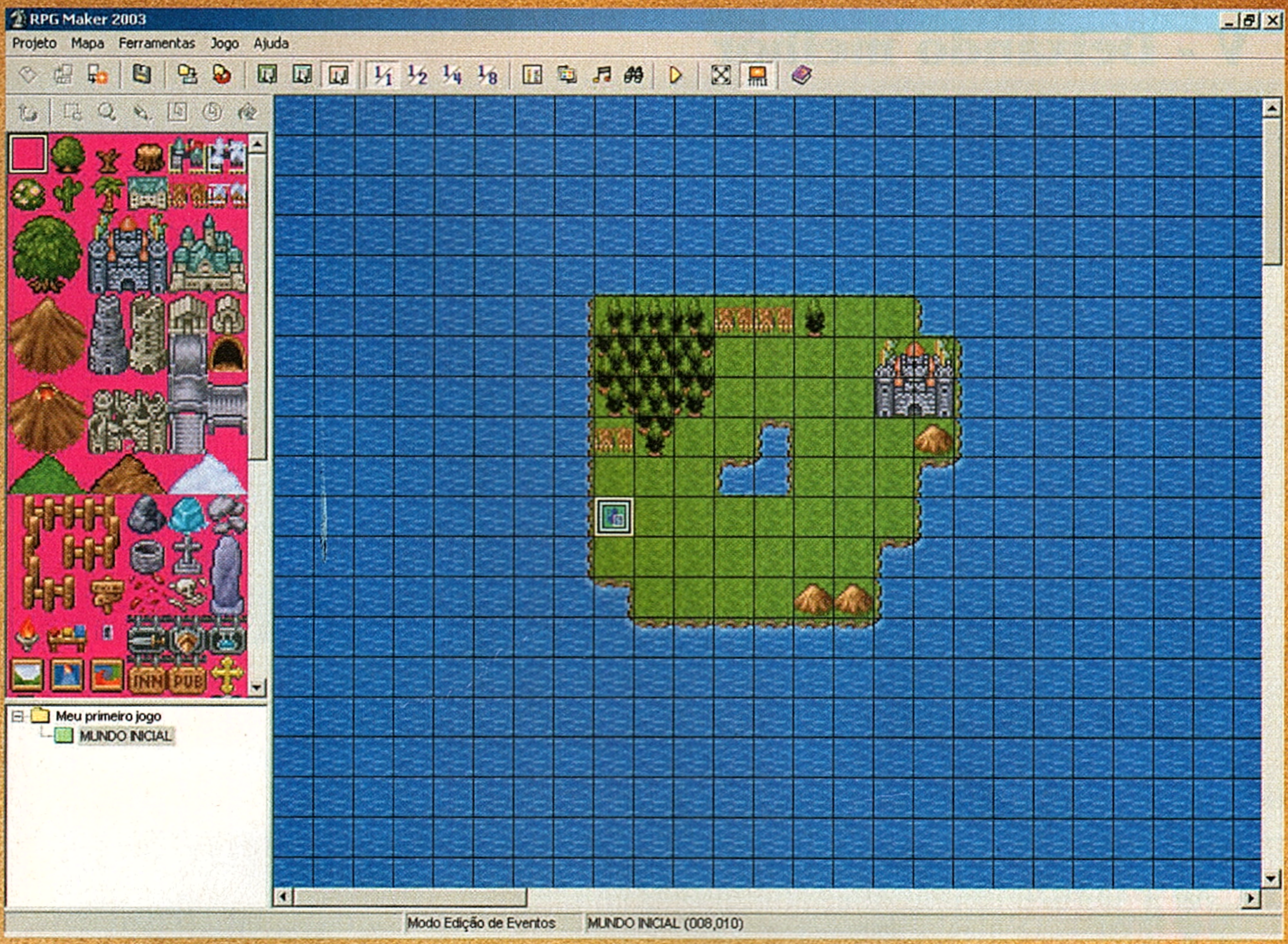


Figura 8

Vamos testar o seu mapa

Chegou a hora mais interessante, vamos ver como está ficando o seu jogo. Para isso clique no menu **Jogo** e depois em **Testar Jogo**. Você pode simplificar esta tarefa teclando simplesmente **F9**. Caso apareça uma janela dizendo para salvar os seus arquivos, tecle **Sim**. Veja como deve estar na **figura 9**.



Figura 9

V - Deixando melhor

Agora vamos deixar as coisas ainda melhores, criaremos um novo mapa, o qual constituirá a parte de dentro do nosso castelo, e faremos o nosso herói entrar para conhecê-lo.

A primeira coisa a se fazer é criar um novo mapa. Você já sabe como, não? Crie-o logo abaixo do MUNDO INICIAL e nomeie como CASTELO. Veja os exemplos nas **figuras 10 e 11**.

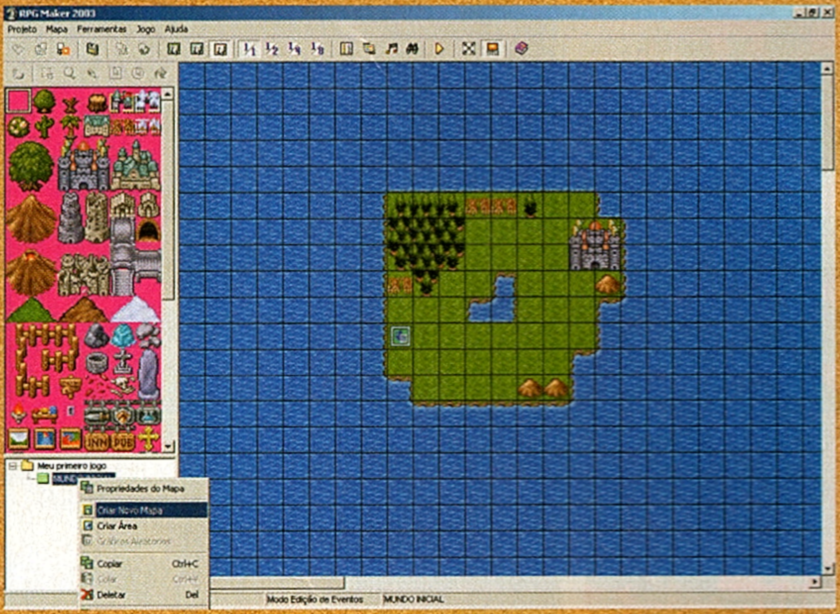


Figura 10

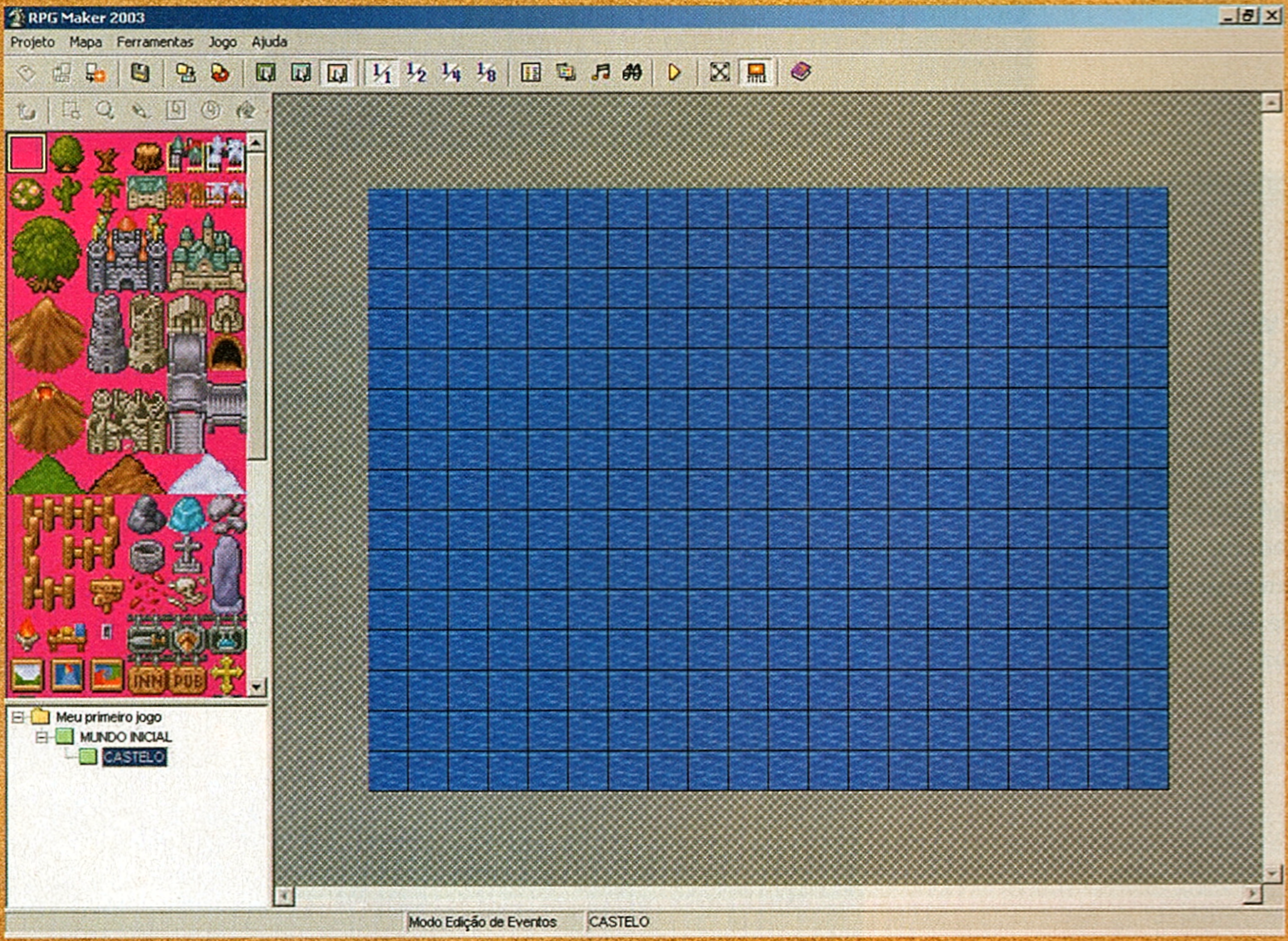


Figura 11

Agora vamos aprender uma nova função. Entre nas propriedades do mapa CASTELO e mude a opção **Chipset** para **Dentro**. Veja como na **figura 12**.

Note que mais uma vez o campo **Tilesets** mudou e agora ele tem novos elementos para você colocar no jogo. Tecle F5 para voltarmos ao modo inferior. Desenhe o chão do nosso castelo. Veja como o fizemos na **figura 13**.

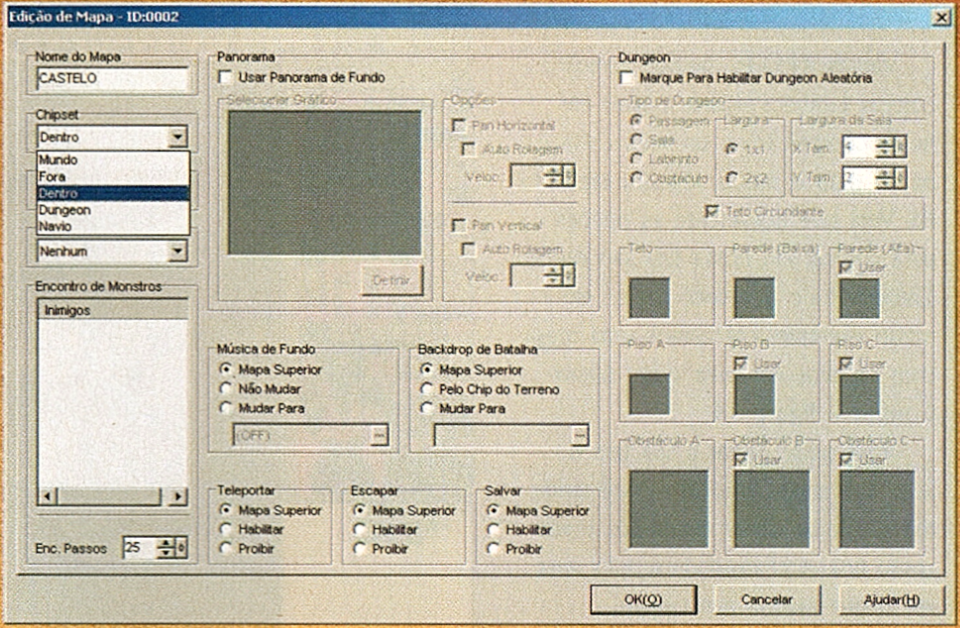


Figura 12

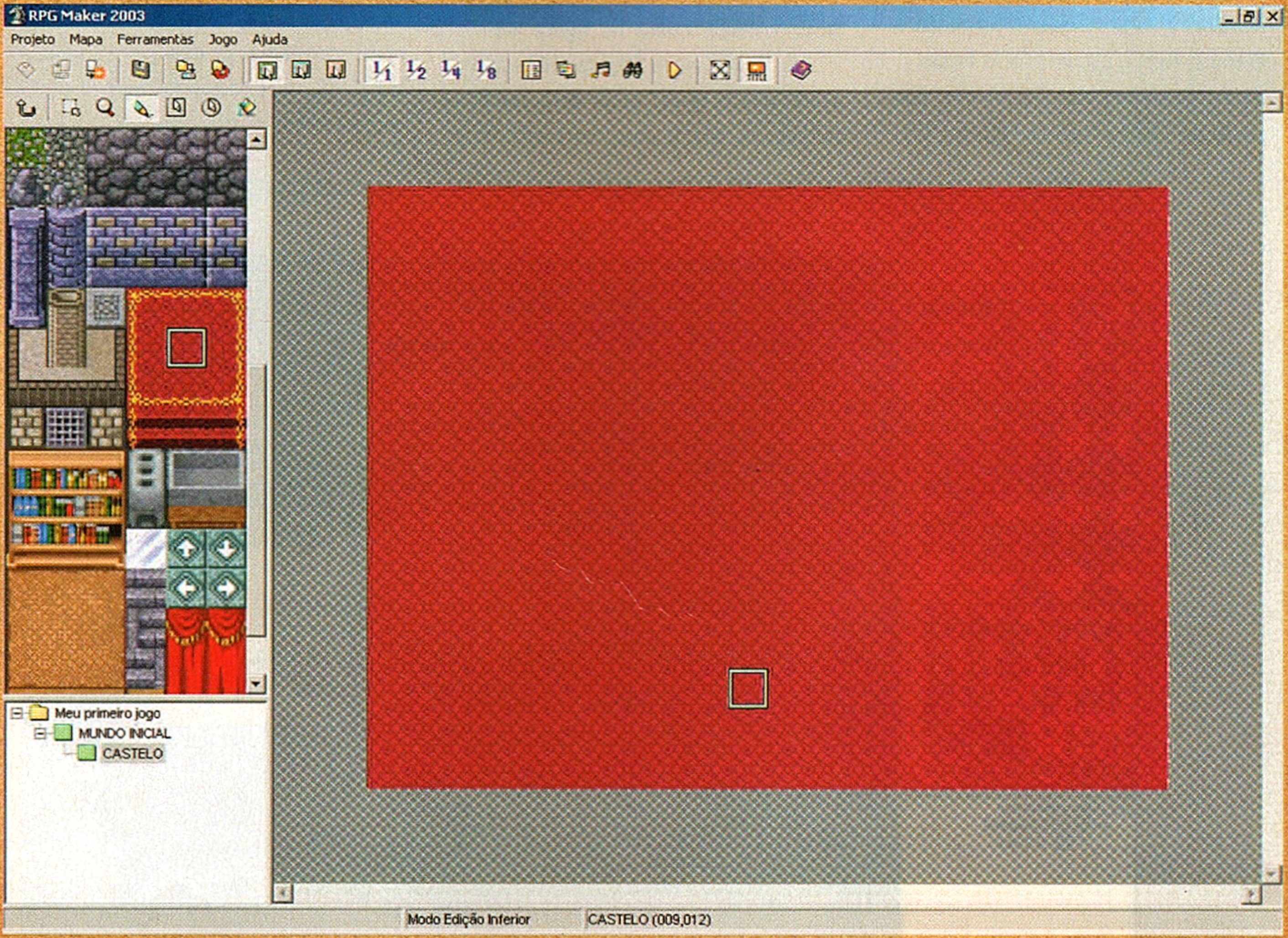


Figura 13

Vamos deixá-lo melhor, vamos colocar também alguns móveis em nossa construção. A primeira coisa é passar para o modo superior teclando **F6**. Veja que novamente as opções para colocar em nossa tela são outras. Coloque tudo que você quiser; em nosso exemplo, colocamos uma mesa com cadeiras em volta e um piano. Confira a **figura 14**.

Você pode deixar a sua tela do jeito que quiser, o ideal é você tentar tudo, colocar vários elementos e ver como fica. A criatividade é mais uma vez o que manda nesta parte.

Só falta uma coisa, agora vamos fazer o nosso herói entrar no castelo. Volte ao primeiro mapa (**MUNDO INICIAL**) e tecle **F7** para ir ao modo **Eventos**. Agora, clique com o botão direito do mouse logo no primeiro quadrado do castelo e selecione a opção **Novo evento**, como na **figura 15**.

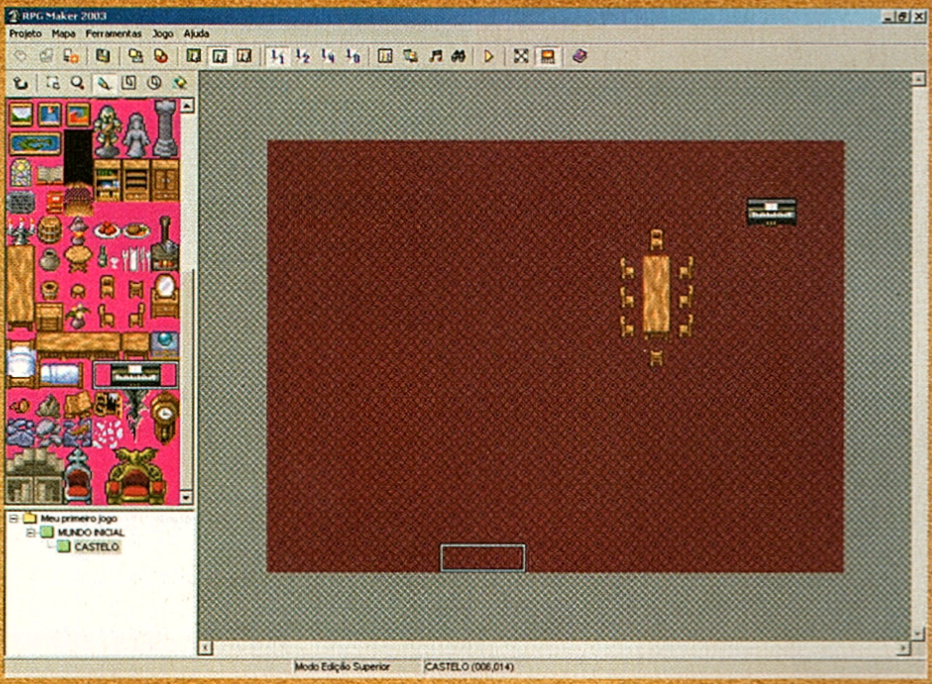


Figura 14

Na nova janela **(figura 16)** vamos definir que o nosso herói deve entrar no castelo, ou seja, ir para outra tela. Preste muita atenção agora, pois esta é a parte mais importante de qualquer projeto, é aquela na qual decidimos tudo o que irá acontecer em nosso jogo.

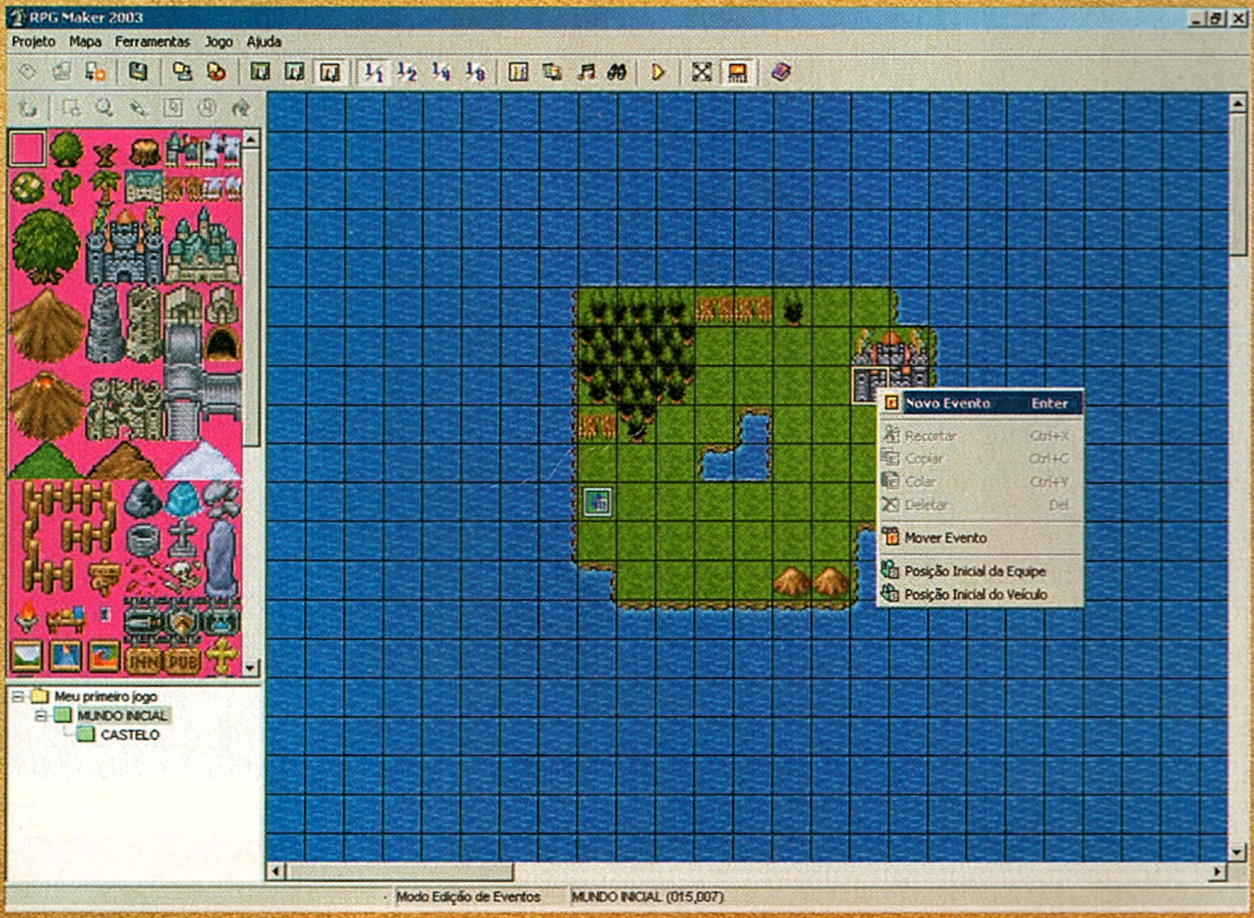


Figura 15

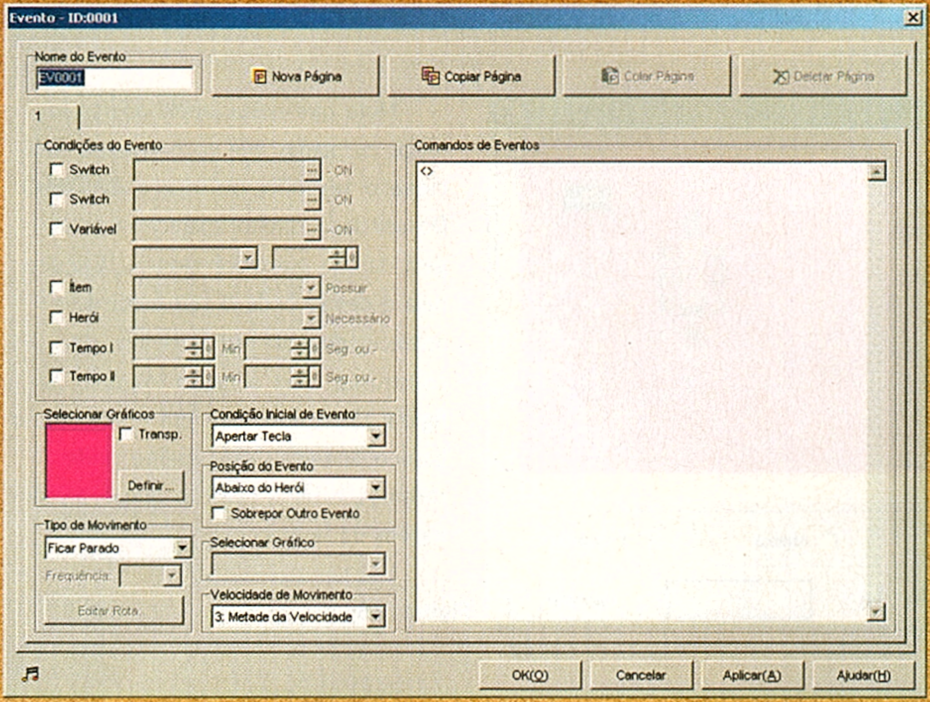


Figura 16

Localize na janela a opção **Comandos de Eventos** e dê dois cliques em cima dos parênteses; uma nova janela (**Lista de Comando**) deve surgir, como mostrado na **figura 17**.

Clique na aba **2** e encontre a opção **Teletransportar** – é a quinta opção da primeira coluna. Essa função faz com que os seus personagens possam entrar em construções. Clique nela para aparecer a nova janela (**figura 18**).

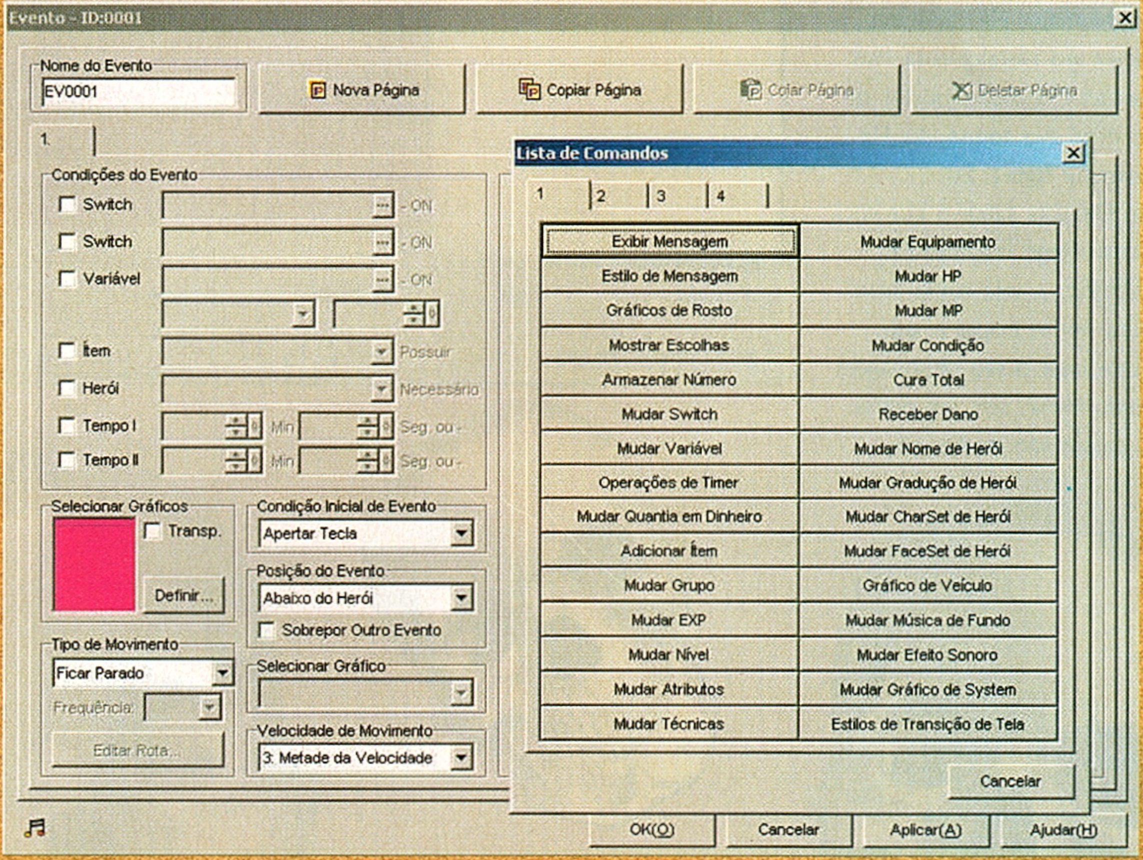


Figura 17

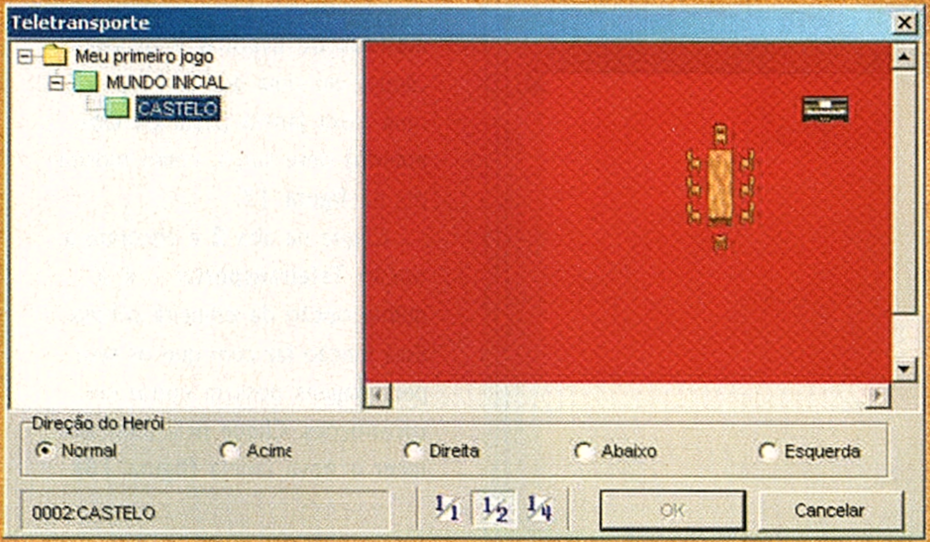


Figura 18

Note que nesta janela aparecem todos os mapas que você já criou. Selecione o segundo, ou seja, o **CASTELO**. Do seu lado direito aparece uma imagem da tela que você montou. Clique nela e defina onde o seu herói deve aparecer quando estiver dentro da construção. Veja o nosso exemplo na **figura 19** e note que um quadradinho branco apareceu exatamente onde clicamos, é nesta posição que o personagem irá aparecer.

Clique em **OK**. Só falta mais uma coisa para terminarmos a construção deste evento. Você precisa definir que, quando o seu personagem passar por aquela região do mapa, ele vai entrar automaticamente no castelo; para isso clique na opção **Condição Inicial de Evento** e escolha **Ao toque do Herói**. Veja como na **figura 20**.

Clique em **OK** para salvar o que você já fez. Teste o seu jogo teclando **F9**. Ande pelos cenários e veja como ficou. Treine isso, faça outros mapas e viaje entre eles. Tente fazer o seu personagem voltar ao mundo inicial, será um ótimo exercício. Os passos são os mesmos.

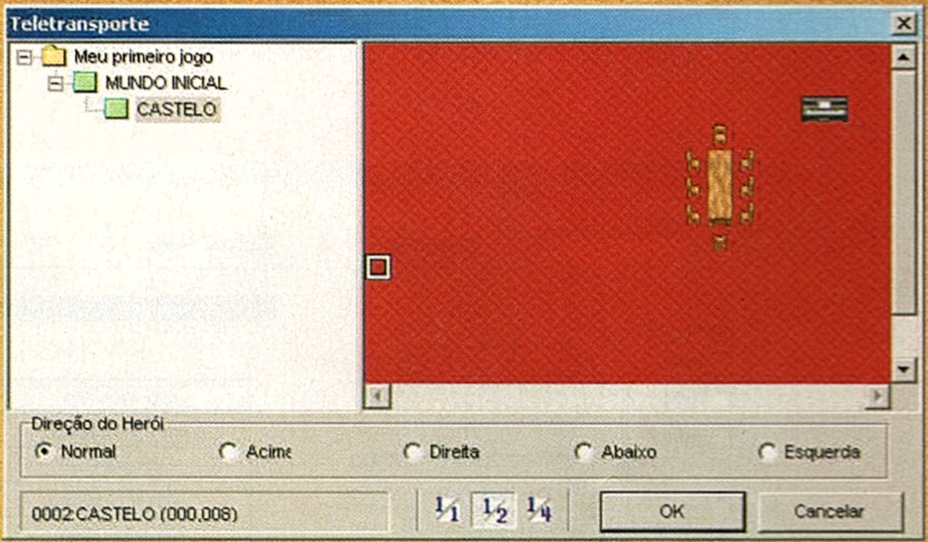
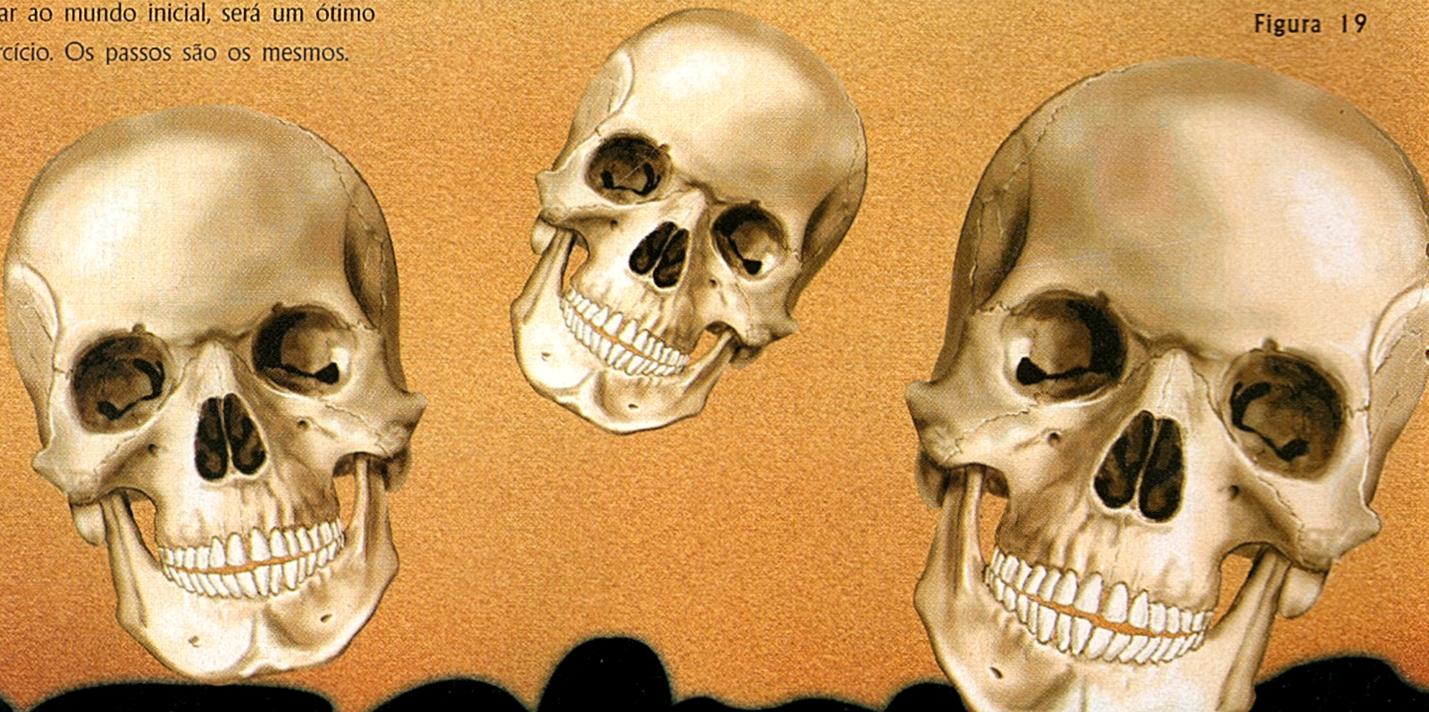


Figura 19



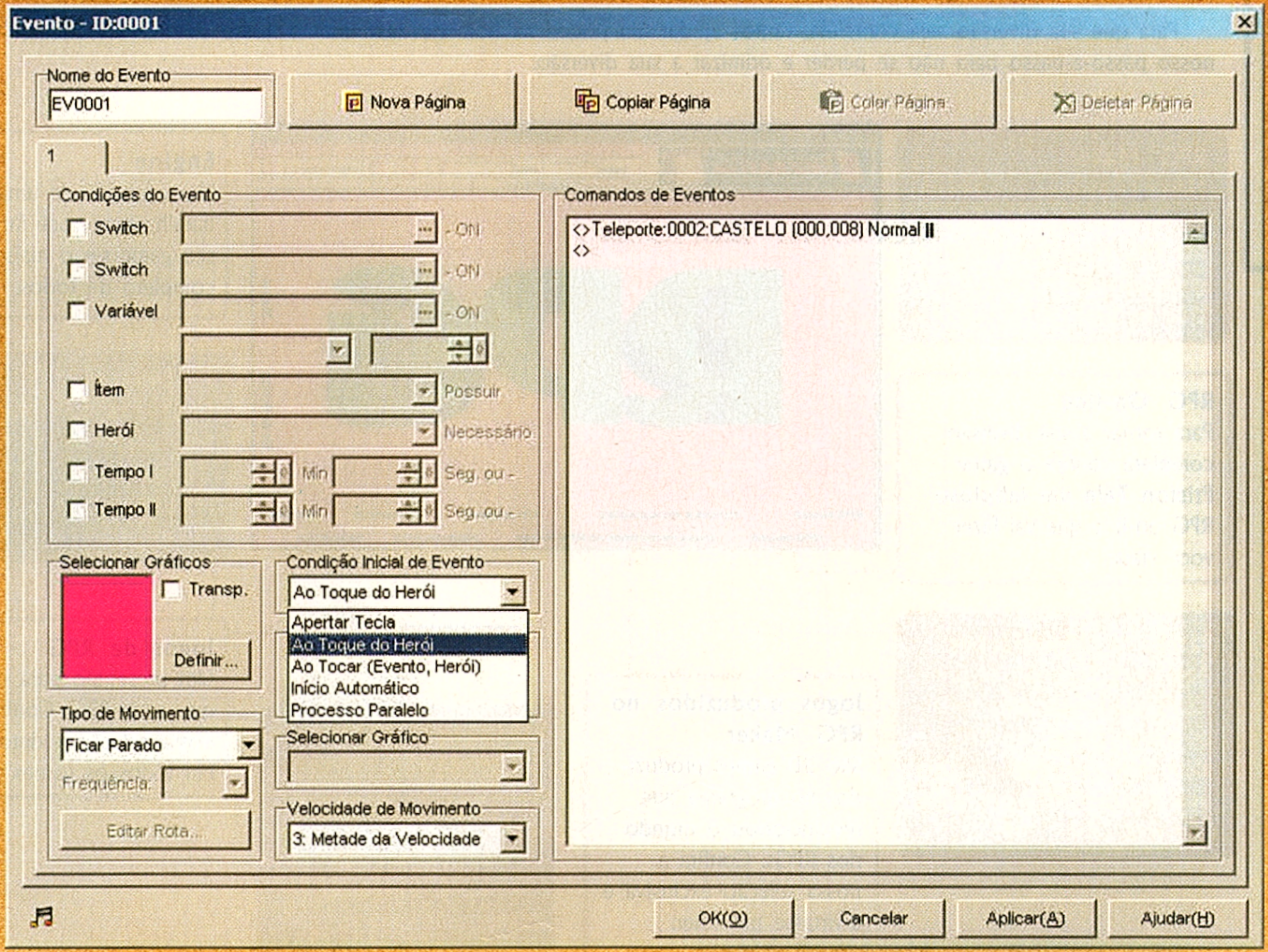


Figura 20

VI - O fim

Chegamos ao final do nosso pequeno tutorial. O RPG Maker é uma ótima ferramenta para produção de jogos e você só precisa ter um pouco de paciência e dedicação para dominar todas as suas funcionalidades. Tente fazer um jogo pequeno, com duas ou três telas apenas para treinar o que aprendeu aqui. Confira em nosso CD a seleção de games feitos no programa e veja o que se pode fazer com ele.

Se você precisar de alguma dica ou ajuda, não se acanhe em mandar um e-mail, vou tentar ajudá-lo. Mande também os jogos que fizer, quem sabe eles podem até aparecer em alguma de nossas revistas?

Confira alguns sites em que você pode encontrar ainda mais informações:
www.makeruniverse.com (em português)
www.rpg-maker.com (em inglês)

UTILIZANDO O NOSSO CD-ROM AO MÁXIMO

Para que sua diversão seja completa, vamos ajudar um pouco na hora de desvendar o nosso CD-ROM. Acompanhe o nosso passo-a-passo para não se perder e otimizar a sua diversão.



RPG Maker
Nesta categoria você encontra duas versões do programa RPG Maker em português, para você começar a criar os seus próprios games.

RPG On-line
Para tornar a sua diversão completa confira o game **Priston Tale** um fabuloso RPG on-line que vai fazer você viajar.

Patchs e Atualizações
Aqui você encontra os principais programas para rodar os games criados no RPG e, além disso, um software para usar arquivos MP3 nos jogos que você criar.

Jogos produzidos no RPG Maker
São 30 games produzidos no programa que revolucionou o mundo dos RPGs. Confira a nossa seleção exclusiva e divirta-se pra valer.

Utilitários
Os principais programas para você ter os melhores recursos na hora de criar os seus games estão aqui. Confira o **Character Maker,** um software que ajuda você a criar personagens.

Engine
Um exemplo de uma batalha para você fazer o seu game ser o mais completo de todos.

Resources
Um pacote com cenários, personagens e muitos outros arquivos para serem usados nas suas produções.

Jogos de RPG
Um presentão para você que curte RPG. Confira a nossa seleção e detone em todos os games.



Dicas para o CD-ROM
Você precisa necessariamente ter instalados os drives DirectX para que a maioria dos jogos rode sem problemas. Se você não tem instalados relaxe, pois nós da **TopGames** vamos presenteá-lo. Para instalar os drives, coloque o CD para rodar, clique em **Essenciais** e depois em **DirectX 8.1 Brasil**, e a instalação será feita em seu computador.

INSTALAR/DESINSTALAR

Existem duas situações possíveis de descompactação dos jogos encontrados no CD:

1 - O jogo possui um instalador próprio: depois de descompactado é só começar a jogar. Para removê-lo, acesse **Iniciar, Configurações, Painel de Controle, Adicionar ou Remover Programas** e selecione o jogo a ser removido;

2 - O jogo é descompactado para o diretório **C:\TopGamesEsp14-RPG_Maker "nome do jogo".** Para removê-lo, basta apagar este diretório no Windows.

Priston Tale

O RPG on-line gratuito mais jogado do planeta

Uma aventura no estilo Phantasy Star

▶ Sabe o que Phantasy Star e Final Fantasy têm em comum?

Além de ser duas das séries mais famosas de RPG, recentemente ganharam suas versões on-line, para serem jogadas pela Internet com outras pessoas ao redor do planeta. Para mostrar como esse mundo de jogos multiplayer pode ser muito bom e divertido, estamos trazendo, com exclusividade, Priston Tale, um MMORPG totalmente gratuito.

Na primeira vez que você entra no game você escolhe o seu personagem para viver incríveis aventuras, sempre com a ajuda de outros jogadores que estão espalhados pelos vastos cenários disponíveis. O jogo ainda permite que você forme clãs e jogue em equipe, facilitando assim as várias tarefas que surgem no decorrer da jogatina.





Para jogar Priston Tale você precisa estar conectado à Internet. Caso você não tenha uma conexão de banda larga, pode acontecer de você não encontrar servidores disponíveis. Mas não desista, pois isso é normal devido à quantidade de pessoas conectadas.

Instalando

Na interface do CD-ROM clique no botão ***RPG on-line***, ***Priston Tale*** e finalmente em ***Executar***. Dependendo da velocidade do seu computador, a instalação pode levar alguns minutos (não se preocupe, isso é normal).

Na primeira vez que executar o jogo, um download automático será iniciado. Isso é necessário para atualizar alguns arquivos.









Gostou do jogo? Então entre no site oficial para conseguir mais informações: www.pristontale.com

Caça aos Vampiros

O fim dos dias

Seja um vampiro e lute para proteger a sua raça

▶ Neste game criado no programa RPG Maker você será um vampiro que precisa lutar para proteger a sua raça. Nesta fabulosa história você vai encontrar um esquadrão antivampiros que fará de tudo para acabar com as criaturas de vida eterna. Você não pode ficar de fora dessa, então entre na pele de um dos mais poderosos vampiros que já existiu em nosso planeta, antes que as criaturas da noite sejam eliminadas de uma vez por todas da face da Terra.





Reprodução

Controles:
Setas, Esc e Enter – Comandam o jogo

Dragon Ball Z – A batalha Final

Os guerreiros Z na batalha final

Mostre todo o poder do seu KI

▶ Chegou a hora de Goku mostrar todo o seu poder e enfrentar o seu poderoso irmão Raditz que tem como objetivo principal destruir todo o planeta Terra. Entre você também nesta luta e ajude o nosso poderoso guerreiro Saiyajin combater o seu malvado irmão. Além de se divertir muito, este game também vai mostrar todo o poder do programa que foi usado para produzi-lo. Entre nesta batalha final e combata todo o mal que se espalha pelo nosso planeta natal.





Controles:
Setas, Enter – Comandam o jogo

Reprodução

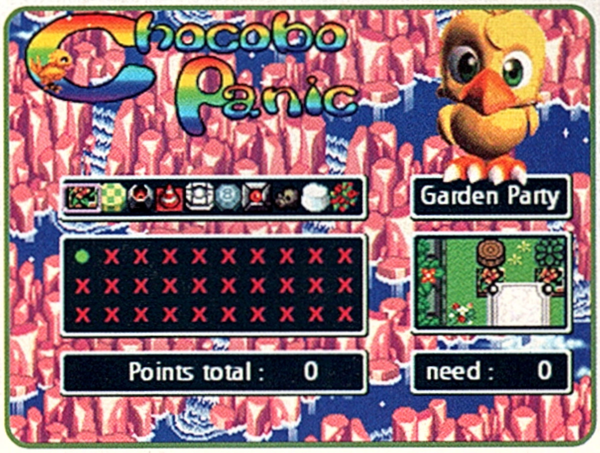
Chocobo's Panic

O personagem mais famoso de Final Fantasy

Acompanhe Chocobo em várias aventuras

▶ O pássaro mais famoso de Final Fantasy está pronto para arrebentar em mais uma aventura. Desta vez você vai controlar Chocobo em várias missões, tendo de passar por diversos e perigosos obstáculos. Se você é um dos fãs desta fabulosa série vai adorar esta homenagem. Entre no mundo de fantasias comandando Chocobo e aventurando-se em enigmáticas aventuras.





Reprodução

Controles
Setas – Comandam o jogo

Máquina do Tempo

De volta para o futuro

Arrume a máquina do tempo e volte para casa

▶ Neste RPG você vai encontrar a história de um jovem rapaz que pegou a máquina do tempo do seu pai, sem pedir autorização, e acabou preso no passado. Agora ele vai precisar se aventurar por um lugar desconhecido e tentar solucionar o problema da sua máquina para conseguir voltar a salvo para casa. Ajude-o nesta aventura e conheça mais um exemplo do poder do RPG Maker, o fascinante editor de RPGs.





Controles
Setas, Espaço e Enter – Comandam o jogo

Reprodução

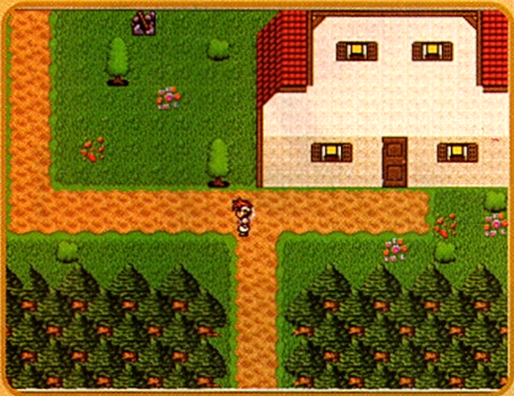
Dragon Quest

Desvende o mistério do dragão

Com muita magia e ação

▶ Viva um jovem aventureiro que precisa aprisionar um dragão. Isso mesmo, neste jogo você vai precisar ter muito cuidado para não acabar virando churrasquinho de dragão. Use toda sua magia e não desperdice seus ataques para conseguir derrotar esta poderosa fera que esteve aprisionada por mais de 3 mil anos. Entre pra valer nesta aventura e confira mais este exemplo de jogo no famoso editor RPG Maker.





Controles:
Enter, Esc e Setas – Comandam o jogo

Saint Seiya

Os Cavaleiros do Zodíaco

Entre nesta batalha final

▶ Neste game você vai precisar ter muita coragem para enfrentar sete guerreiros que pretendem destruir nosso planeta. Isso mesmo, entre na pele de um dos mais poderosos cavaleiros e lute para combater o mal que está se espalhando. Incorpore Seiya, o poderoso cavaleiro de bronz, e extermine os malditos guerreiros que pretendem acabar o planeta Terra. Além de muita diversão este game mostra todo o poder do RPG Maker. Confira mais este fascinante game feito por fãs.



Reprodução



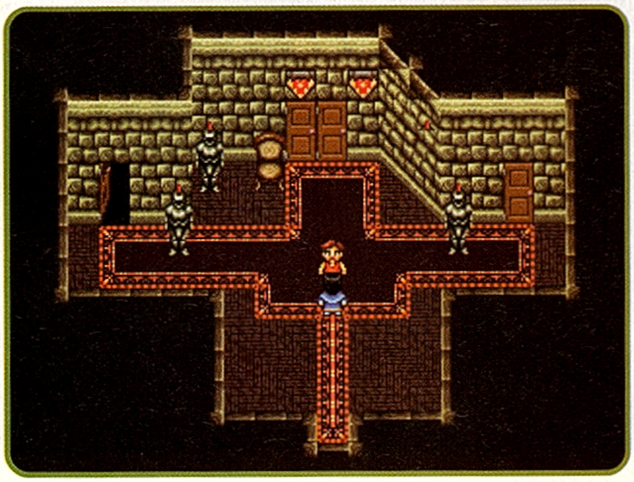


Controles
Setas, Esc e Enter – Comandam o jogo

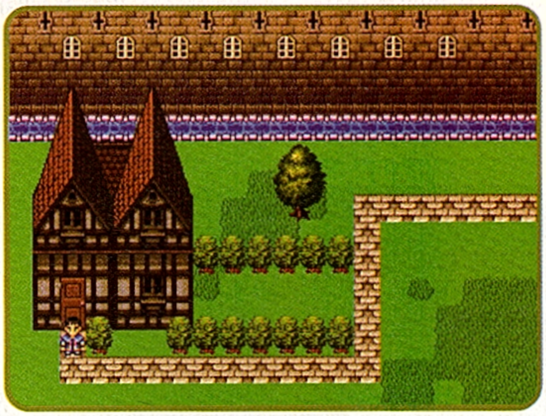
O Guerreiro da Luz

Trave uma poderosa batalha contra o mal

Ajude um jovem a se tornar um superguerreiro



▶ Encare uma superjornada em terras ainda desconhecidas. Vivendo num reino reprimido pelas leis do rei, você só tem duas saídas: ser escravizado e entrar para as tropas reais ou enfrentar todo tipo de desafios para encontrar a espada sagrada e se tornar um guerreiro de luz. O caminho não será curto e esconde diversas armadilhas e inimigos poderosos; escolha o seu destino e participe desta aventura!



Reprodução

Controles

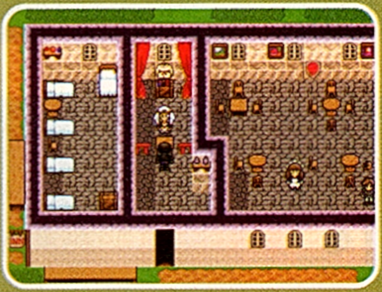
Setas – Comandam o jogo

Over Power

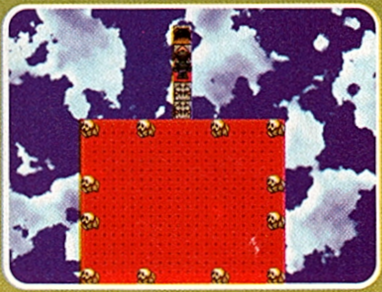
Salve o planeta! De novo!

O destino do mundo está nas mãos de quatro guerreiros!

▶ Escolha entre quatro guerreiros diferentes e encare os desafios deste supergame. Os objetivos são bem diversificados e suas escolhas variam entre: ser o guerreiro mais forte do mundo; honrar o mestre ninja, discípulo do vento; tornar-se um vampiro mestre; ou ainda encarnar um ciborgue com o objetivo de salvar o planeta. São quatro histórias diferentes que se cruzam. Selecione o seu personagem e encare sua jornada!







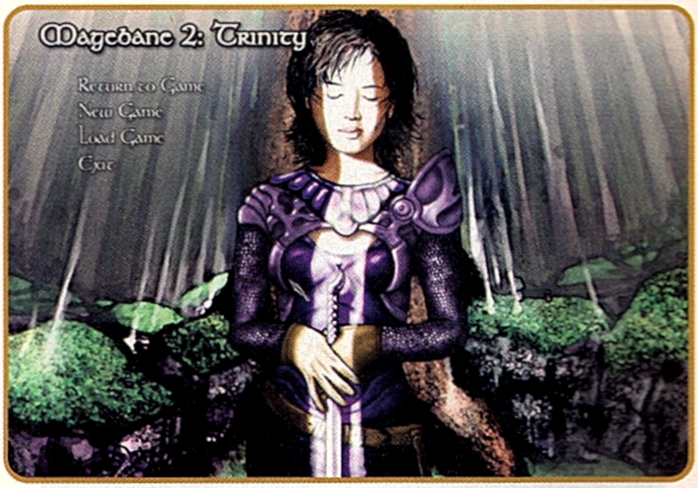
Magebane 2: Trinity

Os monges estão em perigo!

Encare uma grande aventura cheia de magias e de mistérios!

▶ Prepare-se para encarar uma grande jornada. Em Magebane 2 você comanda um grupo de três monges e tem a difícil missão de encontrar o amuleto sagrado de Yendor.

Cada monge é mestre em diferentes tipos de magia e cabe a você encontrar o equilíbrio entre os três personagens para conseguir destruir os inimigos que muitas vezes são numerosos. Para facilitar na batalha contra cavaleiros, monstros e mortos e vivos, você conta com itens especiais que reforçam a sua energia e seus feitiços.







Se você gosta de estratégia e RPGs em 3D, Magebane 2: Trinity é um prato cheio para você! Lute bastante e ganhe experiência para continuar a sua jornada; vasculhe todos os lugares para encontrar itens preciosos e não se esqueça de cuidar do nível de energia dos seus personagens. Com gráficos 3D e efeitos sonoros de cair o queixo, será difícil deixar de jogar antes de terminar este grande jogo!



Reprodução

Dragon Castle

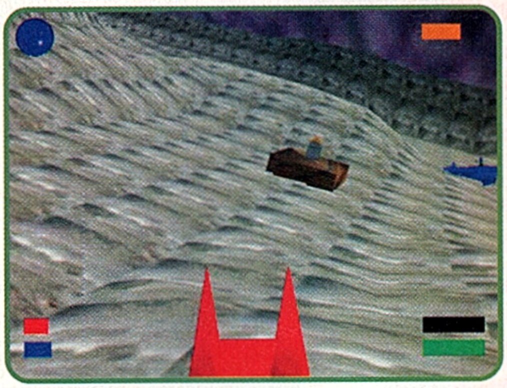
Duelo de dragões!

Proteja a sua base de poderosos ataques!

▶ Na pacífica terra de Dramania, humanos e dragões viviam tranqüilos até que os monstros foram atacados por guerreiros misteriosos. Como cavaleiro do reino, você terá de seguir as ordens do rei e acabar com os inimigos.

Montado em seu dragão voador, sua missão será enfrentar poderosos guerreiros que tentarão invadir o castelo usando outros dragões e até navios que dispõe de poderosos canhões. Mostre que você é bom de pontaria e entre na arena agora mesmo!





Controles
Setas – Comandam o jogo

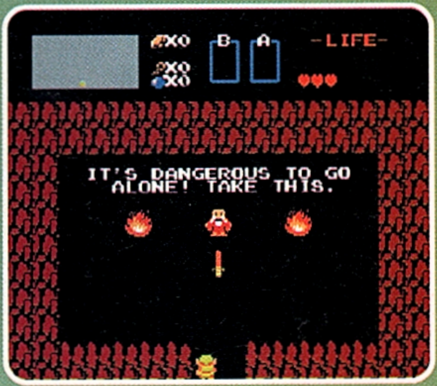
Zelda Classic

Link está de volta

Reviva o grande clássico do Nintendo 8 bits!

▶ Link está de volta em mais uma superaventura. Neste grande clássico do Nintendo 8 bits, sua missão é resgatar a charmosa princesa Zelda, que foi seqüestrada pelo terrível vilão. Se você já conhece o game, aproveite para relembrar as grandes aventuras de Link, e se por acaso não conhece, empunhe a sua espada e comece a jogar agora mesmo, pois você tem uma princesa para resgatar!





ATENÇÃO!
Após instalar o jogo:
Na tela principal do jogo, aperte a tecla *ESC* para ver a tela de comandos. Selecione a opção *Misc* e, logo depois, *Quest Dir.* Nesta opção, selecione o diretório em que você instalou o jogo (normalmente é C:\).

TOP GAMES ESPECIAL

Em respeito ao jornaleiro a Digerati
não trabalha com assinaturas

Atendimento ao leitor
Fone: (11) 3217-2626 (9h às 21h) – suporte@digerati.com.br
Marcos Raul, Eduardo Rodrigues, Rodrigo França, Thiago Sobrinho e Helky Campos
Atendimento de vendas
Fone: (11) 3217-2600 – vendas@digerati.com.br
Luana Aguiar, Ana Paula Venancio e Samara Assi

Top Games Especial

Editor
Jocelyn Auricchio – (jj@digerati.com.br) – *MTB nº 37.180*
Editor-assistente
Diogo Silva
Redator-chefe
Reinaldo Siloto
Redator
Ronaldo Testa
Diretora de Arte
Adriana Dantas Mastelli – (adriana@digerati.com.br)
Assistentes de Arte
Átila de Souza e Paula Colella Ragucci
Departamento Multimídia
Edição do CD-ROM: Jocelyn Auricchio
Coordenação: Anderson Albano
Assistente: Jober Paz
Revisão
Cíntia Yamashiro e Angela das Neves

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.

Mais uma publicação da DIGERATI
a editora especialista em comunidade digital

Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda.
Rua Haddock Lobo, 347 – 12º andar
CEP 01414-001 São Paulo/SP
Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617
www.digerati.com

Diretores
Alessandro Gerardi – (gerardi@digerati.com.br)
Luis Afonso G. Neira – (afonso@digerati.com.br)
Alessio Fon Melozo – (alessio@digerati.com.br)
Diretor Comercial
René Luiz Cassettari – (rene@digerati.com.br)
Representante Comercial nos EUA
Multimedia, Inc – Tel. + 1-407-903-5000 Ext.222 Fax + 1-407-363-9809
Fernando Mariano – (info@multimediausa.com)
Marketing
Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti e José Antonio Martins
Assessoria de Imprensa
Simone Siman – (siman@digerati.com.br)
Recursos Humanos
Viviane Cardoso – (viviane@digerati.com.br)
Logística de Produção
Pierre Abreu – (pierre@digerati.com.br)
Tecnologia da Informação
Tadeu Carmona – (tadeu@digerati.com.br)

Impressão e Acabamento
Oceano Indústria Gráfica Ltda.
Fone: (11) 4446-6544
Distribuidor Exclusivo para bancas de todo o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
Fone: (21) 3879-7766

ANER
www.aner.org.br

www.digerati.com

a melhor programação da informação digital

Só não vai ter controle remoto

Agora a Digerati conta com **3 canais**

Revistas para usuários avançados. Publicações com programação, segurança digital, redes, Linux, hacking e muito mais.
DIGERATI tech

Publicações para usuários domésticos, com muita diversão, educação digital, entretenimento, dicas simples e softwares práticos.
DIGERATI home

Quem gosta de jogos eletrônicos, videogames e emoção, lê as revistas da Digerati Games. Entretenimento eletrônico de qualidade.
DIGERATI games

Digerati. A editora especialista em comunidade digital



www.digerati.com

Que tal uma revista diferente, recheada de jogos incríveis?



GameType é a mais nova revista de games do Brasil. Só na GameType você encontra demos quentíssimos, as maiores novidades em jogos do ocidente e games exclusivos feitos no Japão. Saiba e jogue primeiro na GameType.

Compre nas melhores bancas ou pelo site www.digerati.com.br

DIGERATI games

No CD-ROM

35 GAMES ARRASADORES

A melhor seleção de games feitos por fãs de RPG

RPG Maker 2003

A mais nova versão do programa para criar jogos

Versão em PORTUGUÊS + GUIA COMPLETO NA REVISTA

Sensacional

Confira:



Chocobo´s Panic

O mais conhecido personagem de Final Fantasy ganhou o seu jogo. Confira esta surpreendente aventura



Dragon Ball Z: A batalha final

INÉDITO!
Ajude Goku a salvar o pequeno Gohan das garras do cruel Raditz. Mostre a força do seu KI neste RPG



Dragon Quest

Reúna os medalhões e expulse o mal que está invadindo o planeta Terra

E muito mais!



Equipamento mínimo: PC Pentium 233 MMX com 32 MB de RAM, 4 MB de vídeo e CD-ROM de 8x. Os requisitos podem variar de jogo para jogo. O conteúdo do CD-ROM é formado por jogos freeware e versões de demonstração de jogos comerciais

Jogue de GRAÇA na Net

RPG on-line completo no CD

Priston Tale

Game 3D no melhor estilo Phantasy Star. Encare aventuras místicas e forme clãs para vencer os incríveis desafios



Volume II
RPG Maker
Espetacular
Pacote completo para
desenvolver seus próprios jogos
DIGERATI
PRODUZIDO NO
POLO INDUSTRIAL
DE MANAUS
disc
TES 014
Tudo do que você precisa está aqui:
RPG Maker 2003
em PORTUGUÊS
Use músicas MP3 em seus games
Crie executáveis instaláveis
Faça animações complexas
Crie personagens
E muito mais!
Jogue on-line AGORA!
Priston Tale
Um incrível MMORPG na faixa
Paisagens – Personagens
Músicas – Cenários completos
Para RPG Maker
35
RPGs de cair o queixo
31 Efeitos com as ferramentas do CD!
Testado e Aprovado
Não contém vírus
Produzido por VIDEOLAR® - Indústria Brasileira - sob licença de Digerati Com. Tecnologia Ltda. C.N.P.J. 01.107.519/0001-36 Parte integrante da revista